

AMIGA BLADET

Danmarks Eneste Amiga Magasin

Nr. 4/96 • 2. årgang
(blad nr. 15) Juni 1996
Vejl. udsalgspris kr. 29,75

Læs alt om:
Amigaen solgt... Igen!

Ud på Internettet
- med Amigaen

Tjek månedens spil:
Primal Rage
Super Tennis Champs



AMIGA MAGIC



Pakken indeholder:

Amiga 1200
Digita Wordworth v4SE
Digita Print Manager v1.2SE
Digita Datastore v1.1
Digita Organiser v1.1
Photogenics v1.2SE
Personal Paint v6.4
TurboCalc v3.5
Pinball Mania
Whizz

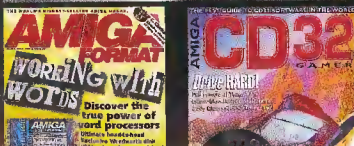
Pris uden monitor 3495,-

A1200 m/170HD uden monitor 4495,-
A1200 m/514HD uden monitor 5994,-

Accelerator kort

BLIZZARD 1220 4MB 28.5MHz	2098,-
BLIZZARD 1230 IV 50MHz	1998,-
BLIZZARD 1230-IV + FPU	2993,-
BLIZZARD 1260 50MHz	5998,-
CYBERSTORM 060 50MHz	8998,-
SUPRATURBO 28 A2000	1195,-

Blade

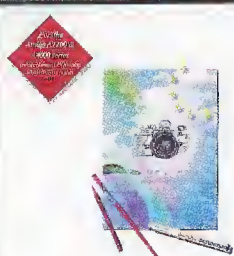


AMIGA BLADET	29.75
PRIVAT COMPUTER	44.50
ONE AMIGA (1DISK)	95.00
AMIGA POWER (2DISK)	99.50
AMIGA USER (2DISK)	89.50
AMIGA COMPUTING (2DISK)	115.00
AMIGA FORMAT (2DISK)	108.00
CU AMIGA (2/3DISK)	99.50
AMIGA ACTION (2DISK)	109.00
AMIGA SHOPPER (2DISK)	99.50
AMIGA GAMES TYSK (1DISK)	29.00
AMIGA MAGAZIN TYSK	45.00
AMIGA CD32 (1CD)	99.75

Diskette drev

INTERNET TIL A500/A500+	695,-
EXTERN ALFA DATA	598,-
EKSTERNT HD DREV	998,-

Grafik & Animation



Photogenics™

PHOTOGENICS A1200/A4000 698,-

BRILLIANCE	498,-
BRILLIANCE 2	1198,-

24 bit grafik kort

RETINA Z2 OMB	799,-
RETINA BLT Z3 4MB	4498,-
PICCOLO SD64 2MB	3298,-
CYBERVISION 2MB	3298,-

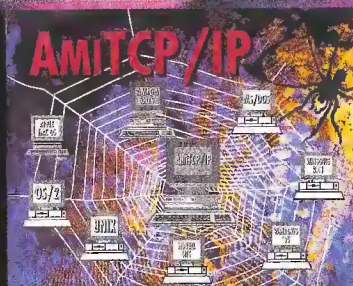
Harddisk kontrollerere

A500 IDE-AT ALFAPOWER	998,-
A2000 IDE-AT OKTAGON	898,-
A2000 SCSI-2 OKTAGON	1498,-
A1200 IDE-AT OVERDRIVE	998,-
A1200 SCSI DATAFLYER	798,-
A1200 SCSI2 SQUIRREL	598,-
A4000 SCSI DATAFLYER	898,-

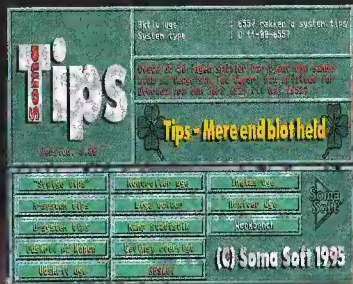
Harddisk løsninger

RING FOR AT FÅ ET GODT TILBUD
PÅ EN FÆRDIG LØSNING

Hjælpe programmer



AMITCP/IP v2.1	699,-
AMIGA FIRST AID. DANSK	198,-
AMI BACK 2.0	598,-
AMI BACK TOOLS	689,-



AMIGA TIPS **NYHED**	199,-
AMIGA LOTTO - Med 36 Tal	179,-
AMIGA VIKING LOTTO	179,-
EDGE - TEKST EDITOR	598,-
OPUS DIRECTORY v 5.1x	598,-
AMI-FILESAFE USER v2.2	298,-



TURBO PRINT v4.1	598,-
AMI-FILESAFE PRO v2.2	598,-
AMIGA OS 3.1 FRA	998,-
VIDEO BACKUP v3.0	FRA 698,-

Joystick

ARCADE - JOYSTICK	249,-
COMPETITION PRO BLACK	198,-
COMPETITION PRO CLEAR	199,-

SUPER 3 - WICO JOYSTICK	345,-
SURESHOT STAND. JOYSTIK	199,-
TERMINATOR HÅNDGR. JOYSTICK	99,-

Mus & Trackball

COMMODORE AMIGA MUS	129,-
MEGAMOUSE NU MED 3 TASTER	349,-
OPTISK PEN (MUS)	495,-
TRACKBALL	598,-

Musik

AURA 12BIT SAMPLER A6/1200	898,-
CLARITY 16BIT SAMPLER	1298,-
DELUXE MUSIC 2	998,-
MEGALOSOUND	399,-
MEGAMIX MASTER	598,-
MIDI INTERFACE	498,-
SONIX	859,-
TOCCATA 16BIT	2998,-

Programmerings sprog

CANDO v2.5	1398,-
DEVPAC 3 AMIGA ASSEMBLER	749,-



BLITZ BASIC	299,-
HIGH SPEED PASCAL AMIGA	898,-
HiSoft BASIC 2	749,-

RAM

1MB RAM A500 PLUS - ALFA	298,-
1MB RAM A600 MED UR	595,-
2MB ALFARAM A500	1698,-
2MB EXTRA ALFARAM	1000,-
512KB RAM A500/500+	290,-
DATAFLYER RAM OMB RAM	1098,-
2MB RAMKORT A2000	1898,-

Scanner

ALFACOLOR FARVER	2998,-
ALFASCAN800 GRATONER	1498,-
EPSON GT8000 SCANNER	8295,-

Digitizer

TELAB MOTION	10698,-
VIDEAMIG VIDEODIGITIZER	3698,-
VIDEAMIG 12 F-DIGITIZER	998,-
VIDEAMIG 12 SND&VISION	1098,-
VIDEAMIG 24 REAL TIME	2198,-
VIDEAMIG 24 RT PRO	3498,-

Textbehandling & FTP

FINAL COPY II	798,-
FINAL WRITER 3	1098,-
FINAL WRITER 2.0	298,-
PAGESTREAM v3.0H	2498,-
PENTAIL	539,-

Tilbehør

ARIANE ETHERNETKORT	1798,-
COMMUNICATOR 3 LIGHT	579,-
EXPANDED KORT SCSI	3495,-
STØVLAC A1200 PLAST	49,-
CANON BJC 410 PRINTER	1999,-
CANON BJC 410 PRINTER	2495,-

Genlock

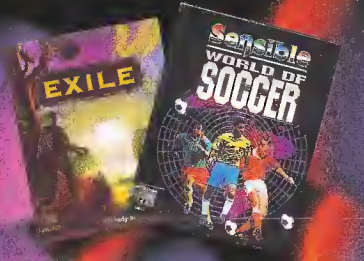
LOLA L54 MINIGEN	998,-
LOLA L154 CVBS	1998,-
LOLA L2000 Y/C	3998,-
GVP IV24 A2000 CVBS	9998,-

Amiga Spil

AMAZONE QUEEN	199,-
ALIEN BREED 3D	299,-
BREATHLESS. A1200	349,-



LION KING	149,-
DREAMWEB. A1200	299,-



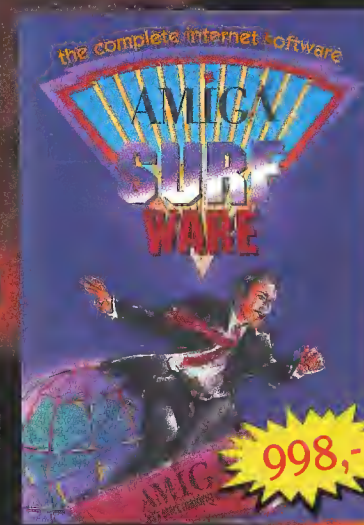
EXILE	199,-
GLOOM A1200	299,-
SENSIBLE GOLF	249,-
ODYSSEY	249,-
4 LAYER MANAGER II	199,-
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	249,-
SUPER STREET FIGHTER II	329,-
THE CLUE. A1200	299,-
TOWER OF SOULS	299,-
WORMS	299,-

Shareware CD'er

17BIT 5. GENERATION	249,-
3D ARENA	259,-
AMINET 9 ELLER 10	139,-
AMINET 11	149,-
AMINET SET 1 (4CD'ER)	295,-
AMINET SET 2 (4CD'ER)	299,-
AMOS PD CD	189,-
ARTWORK	99,-
CDPD 1,2,3 ELLER 4	198,-
CLIP ARTS	99,-
EUROSCENE 2	129,-
FONTS	99,-
FRESH FONTS 1	139,-
FRESH FONTS 2	169,-
GAMERS DELIGHT	99,-
GATEWAY	98,-
LIGHT WORKS	249,-
MEETING PEARLS 2 ELLER 3	79,-
NFA AGA EXPERIENCE 2	RING!
OCTAMED v6	249,-
RHS EROTIK KOLLEKTION	149,-
SOUNDS OF MUSIC	189,-
UPD GOLF (4CD'ER)	299,-

CD32 Spil

ALL TERRAIN RACING	249,-
EMERALD MINES	199,-
MYTH	149,-
SIMON THE SORCEROR	399,-



THE POWER IS HERE!

Så er fremtiden landet!

Sony's nye CD-ROM baserede, 32bit next generation spillemaskine er kommet. De special-designende mikroprocessorer og banebrydende konstruktion giver PlayStation en hidtil uset hastighed og realistisk grafik. Med indbygget 32bit RISC-processorer er PlayStation i stand til at give de hurtigste PC'ere baghjul.

2495,-



Computer
BUSINESS CENTER

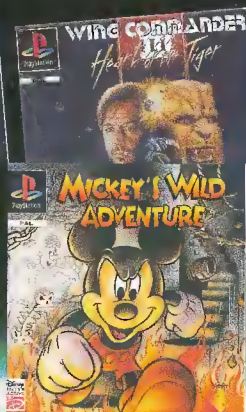


PS STARTER KIT

- 1 stk. Sony PlayStation
- 2 stk. Controller (Sony Joypad)
- 1 stk. Memory card
- 1 stk. Demo CD (med 4 demo spil)
- 2 stk. Spil efter eget valg

KR. 3541,-

Negcon
analog joypad



Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag ☎ 3314 1233



Kom og besøg vores butik!

Bliv medlem!

Ca. 1 gang om måneden vil du så modtage en ny prisliste, samt masser af klub-tilbud på hard- og software. Sæt et eller flere krydser på kuponen herunder. Et helt års medlemskab pr. klub koster kun **kr 98,-**

Prislister

- ☐ Amiga (incl. spil)
- ☐ PC (incl. spil)
- ☐ Sony PlayStation
- ☐ Hermed bestilles:

Klub information

- ☐ Amiga Beta-Club
- ☐ PC Beta-Club
- ☐ Orbit Club – Sony PlayStation

Vare:	Antal:	Pris

(+ forsendelse)

Navn: _____
 Adresse: _____
 Postnr./by: _____
 Telefon: _____

Amiga Bladet Juni '96

Kuponen eller en kopi af den sendes til:
 Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

BETAFON

Aps

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.
 Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

Indhold

7 Verden Rundt

Endnu en gang er Amiga-teknologien blevet solgt - denne gang til amerikanske VisCorp. Læs om dette, og mange andre nyheder.



9 ECTS

Den halvårslige ECTS-messe bød som altid på en lang række nye spil. Desværre kommer kun ganske få af dem til Amigaen - læs hvilke.



10 Ud på Internettet

En introduktion til, hvordan du kommer på Internet med Amigaen, og dermed får adgang til næsten uanede informationsmængder. Desuden får du en oversigt over nogle af de mest interessante steder på World Wide Web.



14 Aminet - Et overflødhedshorn af software

Aminet er verdens største arkiv af Amiga-relaterede programmer o.l.. Vi fortæller lidt om Aminets historie, samt hvordan du får adgang til det, og desuden ser vi på nogle af de nyeste programmer i samlingen.

16 The Gathering 1996

Traditionen tro tilbragte omkring 1500 demofreaks påsken i hinandens og computerens selskab - i Norge til The Gathering. Amiga-Bladet var med - læs reportagen.



18 Symposium 1996

Også i Hamburg har der været demo-party for nylig, og også hér kiggede vi forbi.



20 Se det på CD

Toshiba er kendt for at lave nogle af de bedste og hurtigste CD-ROM-drev på markedet. Vi har set på det nyeste, der kører med hele 6,7 gange normal hastighed!

VI SPILLER:

21 Super Tennis Champs

22 Primal Rage



Ansvarshavende udgiver:
Thomas Agatz

Chefredaktør:
Christian Estrup

Freelancere i dette nummer:
Kenneth Friberg, Martin Halberg, Finn Kettner, Tage Majland

Forsidebilleder:
Fra spillet Primal Rage, venligst udlånt af Time Warner Interactive.

Annoncer:
Thomas Cuno Larsen, Martin Pedersen
Tlf. 38 89 80 14, Fax: 31 60 00 96

InterNet: agatz@ttmedia.dk,
estrup@ttmedia.dk ell. cuno@ttmedia.dk

Udgiver:
T&T Media
Arnesvej 17
2700 Brønshøj

Layout & DTP:
T&T Media

Produktion:
Christensen Fotosats
PE Offset

Distribution:
Avispostkontoret
DCA

Bemærk:
Artikler og fotos i Amiga-Bladet må ikke benyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden Amiga-Bladets skriftlige samtykke. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Uopfordret indsendt materiale, forbeholder Amiga-Bladet sig ret til at udgive. Forlaget påtager sig intet ansvar for evt. trykfejl og følger deraf.

Kære læser

Farvel fra Amiga-Bladet

For præcis ét år siden blev Amiga-teknologien langt om længe solgt, til den tyske PC-producent Escom. Kort efter blev Amiga Technologies dannet, og sidste efterår kom der endelig Amigaer på forhandlernes hylder igen. I første omgang ganske vist kun Amiga 1200, men alligevel. For en måneds tid siden dukkede Amiga 4000/040 Tower så op, sammen med de nye 15"- og 17"-skærme, mens CD-ROM-drevet ved redaktionen sluttning stadig lod vente på sig.

Mange udenlandske blade har på det nærmeste rost Amiga Technologies' præstationer til skyerne - en begejstring, jeg umiddelbart har svært ved at deltage i: Amiga 1200, der på ingen måde var et nyt produkt, kom først på gaden efter 4-5 måneder; man var næsten et år om at få Amiga 4000 ud; og foreløbig har det taget over et halvt år at sætte Amiga Technologies-logoer på de CD-ROM-drev, man har købt fra en tredjepartsleverandør! Samtidig har man fastholdt priserne på et fuldstændig vanvittigt højt niveau - specielt for Amiga 4000s vedkommende - og egentlige nyheder, som f.eks. Walker og ikke mindst de kommende PowerPC-baserede Amigaer, har stadig forholdsvis lange udsigter. Jo, det er svært at være optimist på Amigaens vegne, og VisCorps nylige køb af Amiga Technologies har foreløbig ikke skabt mere optimisme.

De selvsamme udenlandske blade, jeg nævnte før, har naturligvis gjort deres bedste for at fastholde optimismen - det lever de jo af! Næsten ethvert nyt spil er blevet fremhævet som den store redning for Amigaen, og karakterer under 80% har været temmelig sjældne - det gælder jo om at give læserne indtryk af, at de få spil, der kommer, er helt fantastiske!

Desværre har vi fra Amiga-Bladets side ikke haft grund til at ride med på denne kunstige optimistiske bølge. Som bladudgiver kan man nu engang ikke leve af optimisme, men udelukkende af blad- og annoncesalg. Amiga-Bladets læsertal er naturligvis steget og faldet lidt med tiden, men vi har desværre ikke oplevet nogen mærkbar stigning, siden Escom købte Amiga-teknologien sidste april.

Heller ikke annoncesalget har budt på fremgang. Amiga Technologies har støttet lidt hist og her, men har desværre ikke ønsket at støtte bladet fast og 100%. At der så dertil blandt de i forvejen temmelig få Amiga-forhandlere er indtil flere, der aldrig eller kun meget sjældent og sporadisk har ønsket at støtte Danmarks eneste Amigablade (som de selv har haft stor gavn af!), gør naturligvis ikke sagen bedre.

Alt i alt har vi desværre måttet tage den svære beslutning, at dette nummer af Amiga-Bladet bliver det sidste. Vi har naturligvis gjort alt, hvad vi kunne for at finde alternativer, men det danske marked har desværre vist sig at være for lille til at kunne bære et rent Amigablade. Jeg kan naturligvis ikke udelukke, at der pludselig sker et 'boom' i Amiga-markedet herhjemme, og i så fald vil vi naturligvis tage bladet op til fornyet overvejelse - til den tid. Jeg har blot meget svært ved at få øje på, hvorfor og hvornår et sådant 'boom' skulle opstå - desværre.

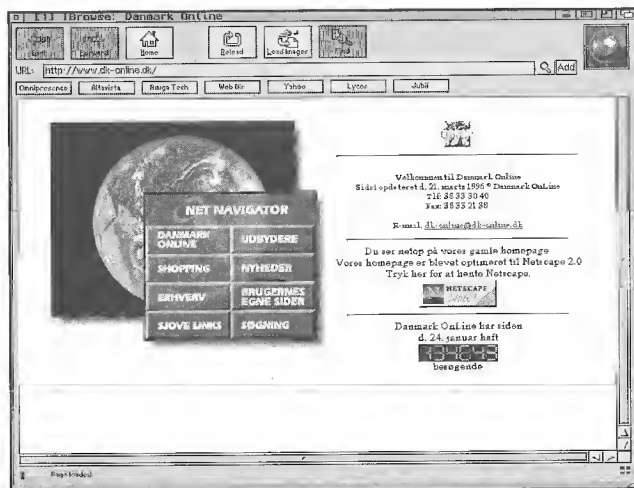
Jeg vil gerne benytte lejligheden til at takke de (desværre alt for få) læsere og annoncører, der trofast har støttet Amiga-Bladet, og uden hvis støtte der *aldrig* havde været et rent dansk Amiga-blade.

Christian Estrup
Chefredaktør

NET&WEB

Net&Web er navnet på engelske HiSofts nye Internet-pakke, som blev præsenteret på World of Amiga-messen i London midt i april. Pakken består af Internet-opkoblingssoftware samt World Wide Web-browseren Ibrowse, og ideen er så, at man, første gang man kobler sig på Internet, kan hente de øvrige programmer (til e-mail, nyheder osv.) fra HiSofts hjemmeside. På denne måde holdes prisen på pakken helt i bund, nemlig på kun 35 engelske pund, eller lidt over 300 danske kroner.

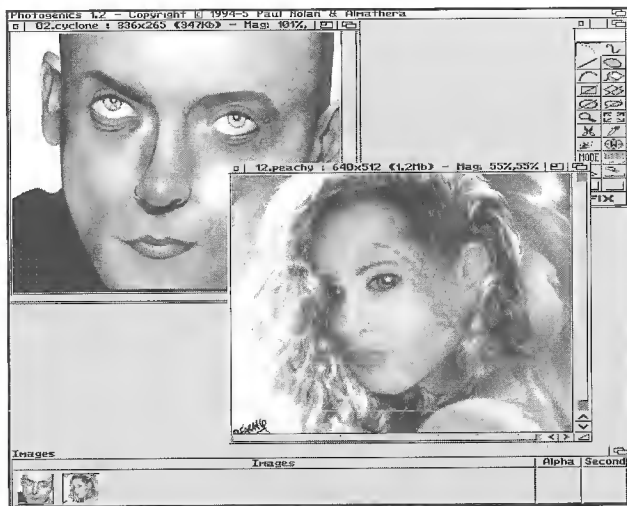
Ved redaktionens slutning havde ingen danske forhandlere besluttet at tage pakken hjem, men mon ikke det kommer senere? Indtil videre må utålmodige sjæle dog bestille pakken direkte fra HiSoft på tlf. (+44) 1525 718 181.



NY VERSION AF PHOTOGENICS

Tegne- og billedbehandlingsprogrammet Photogenics er endnu en gang på vej i en ny version. Blandt nyhederne er bl.a. fuld understøttelse af AREXX, mulighed for at indlæse og lave animationer samt en fraktal-texture-generator. Dertil kommer naturligvis en række nye effekter, bl.a. Radial Blur og Warp.

Photogenics 2 kommer også i en særlig CD-ROM-udgave, og her medfølger naturligvis en lang række billeder, textures, fonte osv. - hele 600 MB ialt. Alt i alt er der således masser at se frem til, når Photogenics 2 kommer på gaden - hvilket skulle ske meget snart.



SOUTH SEALAND 96

Endnu en gang lægger Iselingskolen i Vordingborg lokaler til det årlige demoparty South Sealand, denne gang fra den 5. juli kl. 10 til den 7. juli kl. 17. Partyet byder naturligvis på alle nødvendige faciliteter, og konkurrencerne omfatter demo, intro, grafik og musik.

South Sealand har aldrig været særlig stort (som regel et stykke under 500 deltagere), men plejer til gengæld at være utrolig godt organiseret og have rigtig god stemning. South Sealand 96 skulle derfor nok være et besøg værd, hvis man kan undvære stranden et par dage.

Prisen er 150 kr. for alle 3 dage, og adressen er: Iselingskolen, Chr. Richardsvej 33, 4760 Vordingborg. For yderligere oplysninger kan man kontakte arrangørerne på tlf. 5534 6030 (kl. 18.30-21.00), eller via Fidonet: 2:236/113.4, eller Internet: sorcia@hoa.ping.dk.

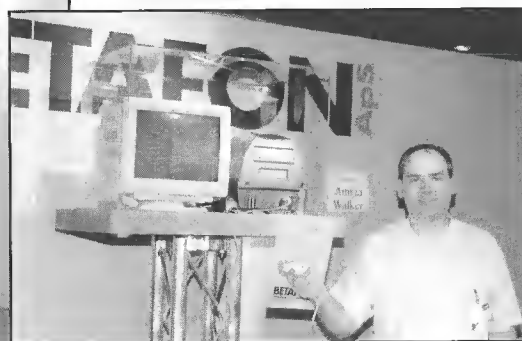
WALKER I FORUM

I dagene 18.-21. april 1996 afholdtes messen EDB & Data i Forum, og for første gang var Amigaen med. Både Amiga 1200, Amiga 4000T, de nye 15"- og 17"-skærme samt ikke mindst den meget omtalte Amiga Walker blev fremvist på standen, der

det meste af tiden var forholdsvis velbesøgt.

Udover Walkeren havde en tekniker fra Amiga Technologies også taget turen fra Tyskland, men da det under messen viste sig, at Amiga Technologies var blevet solgt, og den stakkels mand sandsynligvis blevet fyret, forsvandt en del af den gode stemning naturligvis...

Betafons Amiga-ekspert Flemming Brandt fremviser stolt den nye Amiga 'Walker' under EDB & Data 96 i Forum.



WORLD OF AMIGA

Den 13.-14. april afholdtes messen World of Amiga i Novotel Exhibition Centre, Hammersmith i London. Der var naturligvis set frem til messen med stor spænding, og fremmødet var da også så stort, at arrangørerne på et tidspunkt måtte sige stop for flere!

Desværre havde ingen af udstillerne noget særligt at byde på - mest interessant var Team 17s Alien Breed 3D II, der naturligvis samlede megen interesse, men derudover var der lidt

for mange lokale udbydere af disk-drev, strømforsyninger og lignende 'kedelige' produkter.

Da Amiga Technologies' umiddelbart forestående salg til VisCorp var blevet annonceret dagen før messen, benyttede man na-



Der var stor interesse for Team 17s stand...



- og den blev større og større!

Desværre havde ingen af udstillerne noget særligt at byde på

turligvis også lejligheden til at afholde en noget improviseret pressekonference. Udover at alle parter naturligvis udtalte, at salget var det bedste for både dem selv og Amigaen osv. osv., bød pressekonferencen dog ikke på egentlige nyheder.

ABONNENT-DISKETTEN

- byder denne gang på en spilbar demo af 21st Century Entertainments fremragende pinball-spil *SlamTilt*, som vi anmeldte i sidste nummer. Demoen giver mulighed for at spille 5 minutter af 'Space'-banen, og hvis det ikke er nok, kan man naturligvis starte spillet igen. *SlamTilt*-demoen kører kun på Amiga 1200/4000.



SÅDAN GØR DU

Sæt disketten i diskdrevet, tænd Amigaen og følg instruktionerne på skærmen - nemmere kan det ikke være!



Bøger om Amiga:

På dansk:

Amiga for begyndere	178,-
A1200 Problemløser	148,-
Amiga Maskinsprog	248,-
Amiga DOS CLI	248,-
Amiga Tips & Tricks	148,-
C for begyndere	248,-
Amiga Grafik & Musik	198,-
Bogen om Amiga-Spil	178,-

På engelsk:

Amiga Intern	398,-
Amiga Graphics Inside & Out	198,-
Mastering Amiga printers	298,-
Mastering Amiga Prg. Secrets	298,-
UK Comms Information Highw	248,-
A1200 Insider Guide	168,-
A1200 Next Steps	168,-
Assembler Insider Guide	198,-
Total Amiga! Assembler	348,-
Total Amiga! DOS	298,-

..... og mange flere
bestil vores gratis prisliste!



Sall Data

Borgergade 44
DK-8450 Hammel
Giro 478 87 29
Tlf + Fax (+45) 86 96 51 33

ECTS FORÅR '96

Endnu en gang afholdtes ECTS-messen stort set uden Amiga-nyheder

Af Christian Estrup

Ligesom sidste efterår stod også Forår '96-udgaven af ECTS-messen i PC og Playstations tegn, ligesom f.eks. Windows 95, 3D-grafikkort og Internet-kompatible spil var blandt 'kodeordene'. Desværre var det overordentlig svært at få øje på Amigaen, men enkelte nyheder var det dog muligt at finde.

POPULÆRE PINBALL

21st Century Entertainment var blandt de få, der havde en Amiga med. Den medbragte A1200 blev naturligvis brugt til at promovere det flotte *Slamtilt*, som vi anmeldte i sidste nummer, og som du kan prøve på denne måneds abonnent-diskette.

Helen Nicholas fra firmaet fortalte, at man havde haft pæn succes med *Slamtilt*, og at man absolut ikke ville være afvisende over for at udgive nye titler til Amigaen, hvis nogle udviklerhold henvender sig med mere eller mindre færdige spil. Man har dog ingen planer om selv at påbegynde udvikling af nye spil - dertil er markedet trods alt for lille. Samme holdning havde Empire, der for nylig har haft pæn succes med *Coala* og *Soccer Stars 96*.



Hvad man dog ikke gør for at få lidt opmærksomhed!

CHAOS ENGINE 2

En af de meget få nye titler, der blev fremvist på messen, var Bitmap Brothers' flotte *Chaos Engine 2*. Spillet, der følger op på 1993s store succes, ses i 'top-down'-perspektiv, og byder på masser af action for én eller to spillere.

Målet er naturligvis at skyde fjender (herunder modspilleren) samt løse gåder, og den spiller, der får flest points, vinder runden. Derudover kan man finde forskellige skjulte genstande rundt omkring, så alt i alt er det altså ikke på originaliteten, spillet scorer points. Til gengæld loves gameplayet at være helt i top, med split-screen-mode, når man spiller to, men alt det får vi at se til sommer, når *Chaos Engine 2* kommer til Amiga 500 og 1200.

MERE FODBOLD

Amiga-versionen af Domarks fodbold-managementspil *Championship Manager 2* er for nylig blevet betegnet som et af de mest ventede spil til Amigaen i øjeblikket. Kilder tæt på Domark har ladet vide, at den store forsinkelse skyldes, at hele spillet har skullet skrives om i et nyt programmeringssprog, og det tager selvfølgelig sin tid!

Nu skulle det dog være sikkert og vist, at spillet kommer på gaden i løbet af en måneds tid, og det får derfor hård konkurrence af EM '96-udgaven af *Sensible World of Soccer*, der er annonceret til at komme nogenlunde samtidig.

ORIGINALE ORME

Lidt skuffende fremviste Team 17 ikke det længe ventede *Alien Breed 3D II* - her havde man valgt at koncentrere indsatsen om *World of Amiga-messen* (se *Verden Rundt* i dette nummer).

Alligevel formåede man at hente lidt ære og hæder, for om aftenen efter den første dag på ECTS vandt Worms nemlig en af de prestigefyldte 'ECTS Awards' som Mest Originale Spil. Som vi kunne fortælle i sidste nummer, har *Worms* solgt omkring 50.000 eksemplarer i Amiga-versionen alene, og med et samlet salg til

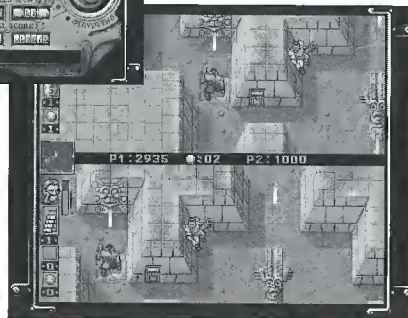


Playstation mig hér, Playstation mig dér...

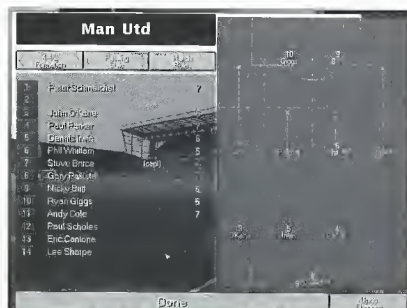
alle platforme på over 300.000 eksemplarer har både Team 17 og idémanden Andy Davidson i høj grad noget at være stolte over! Hvorvidt det så får indflydelse på *Worms*-efterfølgerens skæbne på Amigaen, forelå der desværre ikke oplysninger om ved redaktionens slutning.

SKUFFENDE

Selv i forhold til den sidste ECTS-messe var ECTS Forår '96 absolut en skuffelse, set med Amiga-øjne. Man kan kun håbe på, at der meget hurtigt bliver gjort noget meget alvorligt omkring både markedsføring og nye modeller, for ellers ser det mere end sort ud for Amigaens rolle som spillemaskine.

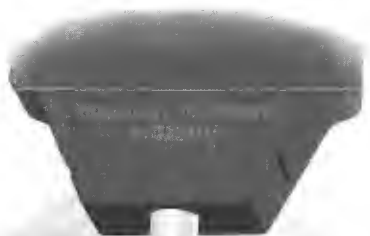
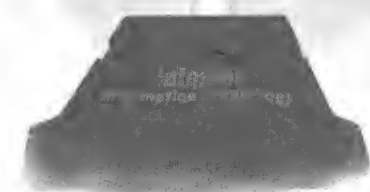


Bitmap Brothers' *Chaos Engine 2*.



Domarks *Championship Manager 2*.

Ud på



Internettet

Kom ud på Internettet - med Amigaen

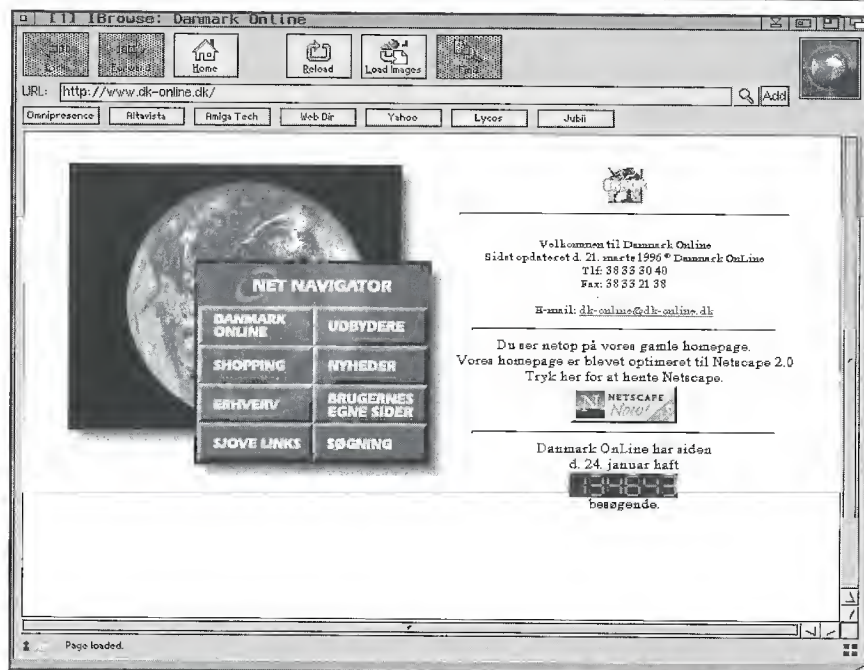
Af Kenneth Fribert

I øjeblikket er det sådan, at hvis man vil have folk til at læse noget, skal man blot flette ordet 'Internet' ind i overskriften - så skimmer alle det i hvert fald lige igennem. I denne artikel vil vi fortælle om en række spændende og interessante sider på 'Spindet' (World Wide Web), og samtidig fortælle om, hvad det egentlig drejer sig om. Det kan til tider blive teknisk, men vi vil forsøge at lave en gradvis indføring i alle de nye begreber.

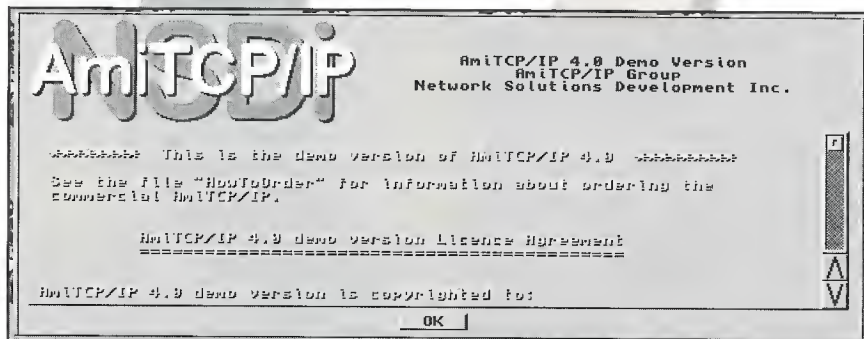
Hvis man vil have folk til at læse noget, skal man blot flette ordet 'Internet' ind i overskriften

INTERNET

Internet, eller Nettet, som nogen kalder det, er i sig selv en gammel opfindelse. Det startede for omkring 15 år siden, da en række amerikanske forsvarsorganisationer ønskede at kunne integrere såkaldt heterogene (forskellige typer) netværk. Det udviklede sig til nogle forskningsprojekter på amerikanske universiteter, og for 8-10 år siden blev en del af verdens universiteter lænket sammen over dette Internet. Internettet udviklede sig hurtigt, mest på grund



Her er et eksempel på den anden gode gratis browser, IBrowse.



Dette er den meddelelse, man bliver mødt med, hvis man bruger demoversionen af AmiTCP.

af muligheden for at overføre filer, låne datakraft hos andre og udveksle nyheder og breve.

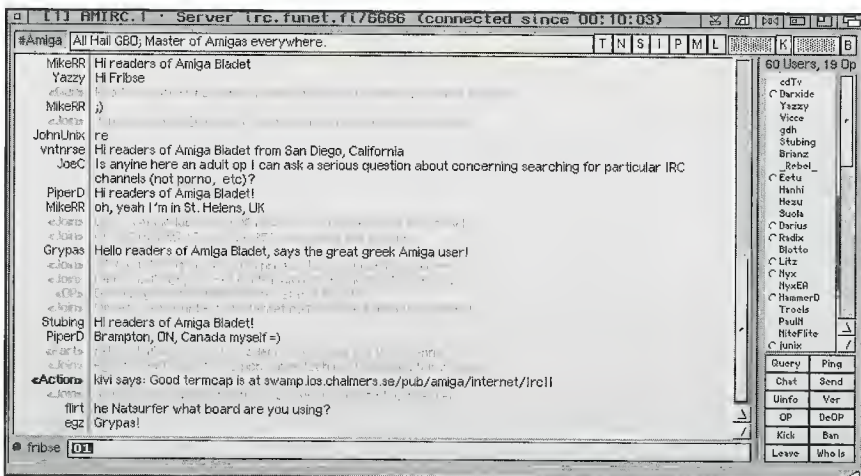
Nogle år efter blev disse muligheder så stillet til rådighed for studerende på de forskellige universiteter generelt, således at de kunne udveksle post og nyheder med hinanden, samt programmere på denne

platform. Igennem nogle år skete der ikke meget, omend brugerne var meget begejstrede for det hurtige værktøj.

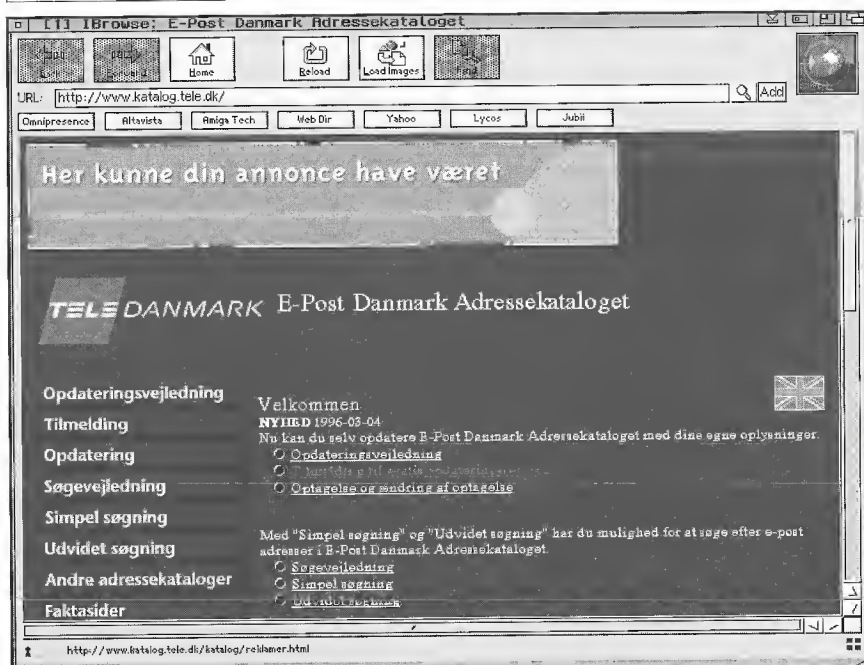
Først da nogle amerikanere udviklede en ny protokol og et nyt interface til Internettet, kom der virkelig skub i sagerne. Protokollen hedder HTTP (HyperText Transfer Protocol), og er i sig selv meget simpel - det er mulighederne, der er fantasiske. Med ét slag blev det muligt at få grafisk brugerflade til Nettet (World Wide Web). Væk var mystiske kommandoer og kedelige tekstbaserede informationer, inde er muligheden for at springe nemt og smertefrit rundt i hele verden med flotte grafiske præsentationer. Det er hér, den store popularitet er opstået, det er hér, den almindelige bruger lige pludselig bliver interessant for de store pengemaskiner - lige pludselig er Nettet blevet 'nemt'.

HVAD SKAL JEG BRUGE

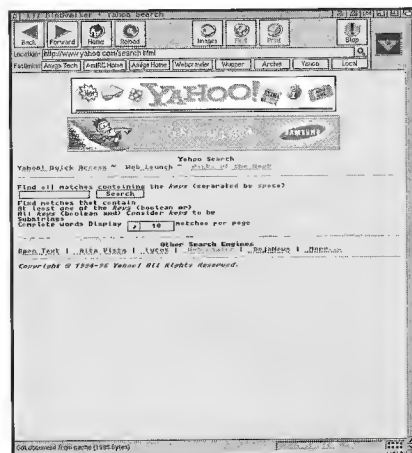
En såkaldt 'opkobling' til Nettet består af flere dele. For det første skal du have et modem og et telefonnum-



Dette er et eksempel på IRC - et online-forum, hvor alt kan diskuteres 'live'.



Email-kataloget, som IBrowse viser det.



mer at ringe til, dvs. en udbyder. Dernæst skal du have den samme forbindelsesprotokol, som udbyderen har på sin maskine. De fleste udbydere bruger her PPP, og det skal du så også have. Så skal du have selve TCP/IP-'stakken', der er rygraden i Internettet. Når du har disse ting, har du faktisk Internet på maskinen (når du har konfigureret det hele!).

Hvordan får man nu fat i denne software?. Der er 3 muligheder: En smertefri, en billig og en med lange udsigter. Den (forholdsvis) smertefri er at købe Amiga Technologies' Surfer-pakke, som vi så på i sidste nummer. Pakken er nærmest konfigureret fra starten, og skal blot installeres.

Den billige er at stykke delene sammen selv ud fra gratis programmer, dvs. finde en udbyder, som passer med ens behov, og så selv hente PPP.device og demoversjonen af AmiTCP fra en eller anden kilde (f.eks. Aminet-CD'ere). AmiTCP og PPP.device kan være komplicerede at konfigurere, så det gælder om at

holde tungen lige i munden og installere efter instruktionerne i PPP.devices AmigaGuide-hjælp. Problemet med denne løsning er, at man selv skal redigere i en række temmelig uoverskuelige tekstfiler.

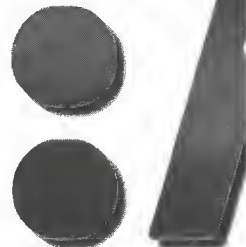
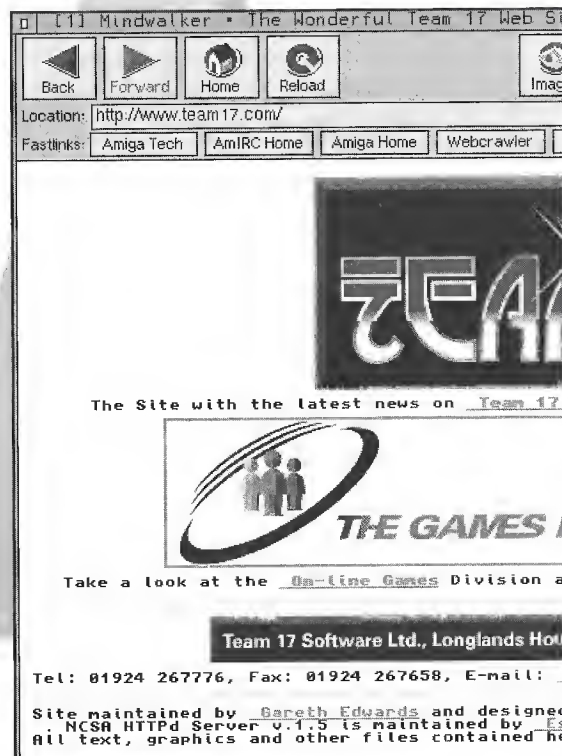
Før du nu farer afsted og begynder at købe hid og did, eller finde alle mulige programmer frem, så fald lige ned og tænk dig om først

Løsningen med lange udsigter hedder Miami, der er en 'alt-i-ét'-løsning fra manden bag PPP.device. Den indeholder både PPP og selve TCP/IP-stakken, hvortil kommer et grafisk konfigurationsprogram, mulighed for at have flere udbydere af opkoblinger og meget andet. Problemet er blot, at den først er klar engang i juli.

Endelig er der faktisk også en fjerde mulighed, nemlig HiSofts Internetpakke NetWeb, som du kan læse mere om i Verden Rundt i dette nummer. Spørgsmålet er blot, om en forhandler vil hente den hjem til Danmark, men ellers kan man naturligvis bestille direkte fra HiSoft.

KLIENTER

Når du har fundet ud af, om du vil betale dig fra problemerne med Surfer-pakken eller selv vil arbejde for pengene, er det tid til at overveje, hvilke 'klienter' der skal bruges oven på stakken. Klienter er programmer, som bruger TCP/IP-stakken, og som skal tale med en maskine ude på Nettet. De gængse klienter er til World Wide Web, FTP og Telnet.


Welcome to the home of VISICORP, Visual Information Service Corp. We develop and market cost-effective set-top appliances for the home, business, government, and educational users of interactive television. Our set-top device, **VID**, integrates the television and telephone, providing a gateway for every household to enter into the age of on-line interactive services at an affordable price and in a user friendly environment.

IMPORTANT MESSAGE

VISICORP and AMIGA: The Phoenix Strategy

A message from David Rosen, VISICORP's Vice President of Business Development regarding the recent announcement of the signing of a letter of understanding between VISICORP and Encom AG.

PAS PÅ!

Før du nu farer afsted og begynder at købe hid og did, eller finde alle mulige programmer frem, så fald lige ned og tænk dig om først. Selve program-pakken er faktisk den billigste del af hele eventyret. Det er først, når du får telefonregningen, du kan se, hvor meget det egentligt koster at have Internetadgang derhjemme. Du skal også tænke på, at når du 'surfer' rundt på Internet, er din telefon faktisk optaget. Hvis du regner med ca. 10 minutter i gennemsnit om dagen på Internet, bliver det med en lokaltakst (hvis man er så heldig) alligevel til et beløb omkring 60-70 kr. om måneden. Og husk så på, at 10 minutter

ikke er særlig lang tid. Hold derfor øje med forbruget, og rationér det.

Vores allesammens Tele Danmark (du ved, dem med 4 milliarder i overskud om året!) er dog for nylig kommet med et nyt tilbud, hvor man som flittig bruger af Internetteet skulle komme ned på ca. 8 øre i minuttet, men selv da bliver det hurtigt dyrt!

ANDRE SIDER AF LIVET

Er du en af dem der allerede HAR en opkobling, eller ved at få én, og har du allerede fundet ud af det med Spindet, var det måske på sin plads med nogle interessante 'sites':

Den obligatoriske Amiga-site er <http://www.cucug.org/amiga.html>. Dette er en side (faktisk et helt kompleks af sider), som indeholder henvisninger til stort set ALT Amiga-relateret på nettet.

Hvis du leder efter noget bestemt på Internettet, kan du søge på enten danske Jubii hos <http://www.jubii.com> eller den mere internationale Yahoo på <http://www.yahoo.com>.

Amiga Technologies er selvfølgelig også på Internet. Find den engelske version på <http://www.amiga.de/gb>. Også Amiga Technologies' nye ejer, VISCorp er på nettet, på <http://www.vistv.com>.

Hvis du gerne vil kontrollere din selvangivelse, så prøv <http://www.toldskat.dk/>.

Har du en kammerat i Danmark, men ikke hans e-mail-adresse, så prøv at slå op på <http://www.katalog.tele.dk>.

Amiga Technologies GmbH

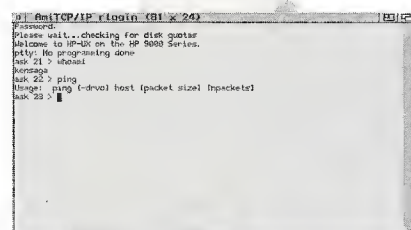
AMIGA®

! This server is permanently under construction. Please stay tuned!

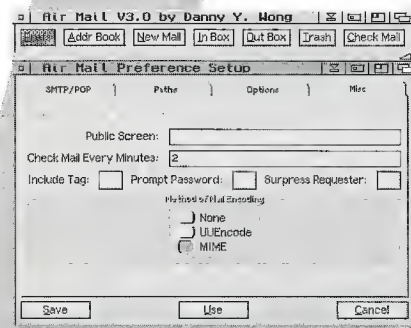
What we offer:

- News, Information, and Press Releases
- Solutions and Reference Applications
- Our current Product Range
- Service and Support

Også Amiga Technologies er med på Internet, altid med de nyeste oplysninger.



Telnet kan også nemt lade sig gøre. Her er vi koblet på via en udbyder, og er så koblet videre på universitetets maskine.



AirMail er en god alt-i-en-løsning til email, men er dog ikke helt så avanceret som Voodoo til selve email-kompositionen.

Er du en fattig studerende, som må nøjes med SU, er <http://www.su.dk/> måske interessant.

Meget spændende, og hurtig med nyhederne, er CNN på <http://www.cnn.com>. Her opdateres nyhederne fra time til time, i visse tilfælde endda med videoklip og interviews.

De fleste af os kan vel lide at gå i biffen, men hvad nu hvis man mangler en beskrivelse af en film eller ikke ved, hvornår den spilles? Løsningen findes hos Scope på <http://www.scope.dk>.

	U.S. NEWS	WORLD NEWS	
	CNNfn	SPORTS	
	SHOWBIZ	All★Politics	
	WEATHER	TECHNOLOGY	
	FOOD & HEALTH	STYLE	
	Contents	Search	Welcome Page

AMINET

- ET OVERFLØDIGHEDSHORN AF SOFTWARE

Vi ser på det nyeste fra det verdensomspændende Aminet

Af Finn Kettner

På det seneste er det blevet 'hip' at være på Internet, og selv om man oftest forbinder det med at surfe på informationsbølgerne, er der faktisk andet og mere end blot informationer at finde i cyberspace. En af disse ting er de mange programmer, billeder og andre filer, som ligger rundt omkring på Nettet. Alle disse mange filer er oftest frit tilgængelige, og kan hentes fra de såkaldte 'sites' (Internets svar på BBS'er).

Det er dog tit svært at vide, hvad man kan finde, for slet ikke at tale om, hvor man skal finde det. For at råde bod på dette startedes Aminet. Aminet er et stort arkiv af filer, som alle har en eller anden form for relation til Amigaen - altså et sandt skatkammer for Amigaejere. Det er egentlig forkert at kalde det for ét arkiv, for rundt omkring i verden findes der såkaldte 'mirrors' af dette arkiv, som opdateres med de nyeste filer én gang i døgn.

FILOPDELING

Alle disse mirrors indeholder altså alle (eller i hvert fald de sidste nye) filer, der er blevet tilføjet til Aminet i tidens løb. Disse filer er opdelt efter type i en lokal Aminet-directory-struktur. F.eks. ligger programmer til C-programmering i kataloget `dev/c`. Hovedkataloget ligger oftest under `/pub/aminet`, således at ovennævnte underkatalog har det fulde stinavn `/pub/aminet/dev/c`.

For at finde ud af, hvilken opdeling der benyttes på Aminet, kan det være en god idé at hente `TREE`-filen, som ligger i hovedkataloget. I denne fil er alle underkataloger nævnt, og der er tilknyttet en lille beskrivelse af, hvilke filer man finder i de forskellige underkataloger.

Det er også i hovedkataloget, man finder en række andre nyttige filer, som f.eks. den komplette filliste (`INDEX` - denne fil er meget stor, p.t. ca. 1,8 MB), en liste over, hvad der er

blevet tilføjet til Aminet de sidste 7 dage (`RECENT` - typisk 20-30 KB), og andre nyttige informationer. Det kan derfor klart anbefales, at man ser lidt på indholdet af hovedkataloget.

HVORDAN HENTER JEG FILERNE?

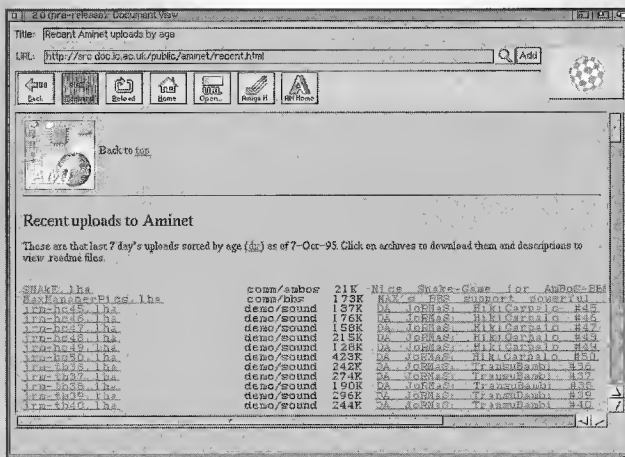
Uden at komme for meget ind på, hvordan man henter filerne, vil jeg da lige nævne, at hvis man har sin adgang til Internet fra et Unix-miljø (f.eks. på et universitet), er det en meget stor fordel at benytte `adt`, som kan hentes i `misc/unix/adt.c` (78 KB). Filen er en C-kildetekstfil, og kræver derfor, at man har adgang til en C-compiler i Unix-miljøet.

Hvis man har Internet-adgang fra sin Amiga (f.eks. gennem `AmTCP`), er `AmFTP` (`comm/tcp/AmFTP153.lha`, 196 KB) et godt bud på en nem adgang til Aminet. For en ordens skyld bør det nævnes, at da Aminet hører hjemme i et Unix-miljø, skelnes der (modsat under AmigaDOS) mellem store og små bogstaver i fil- og katalognavnene.

De sites, jeg selv som oftest benytter, er:

ftp.luth.se Meget hurtig tilgang, da det ligger i Sverige

ftp.netnet.net Tit hurtig, til trods for, at det ligger i USA



FetchRefs er et 'must' for enhver Amiga-programmør.

wuarchive.wustl.edu

Hovedsite, og derfor tit kraftigt belastet, USA

Alle tre sites indeholder alle filer på Aminet.

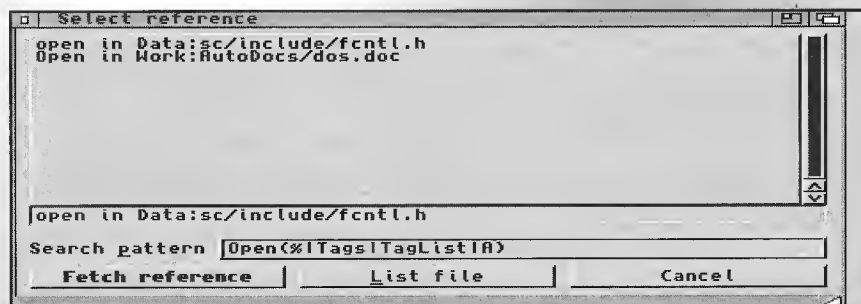
FILERNE

I det følgende beskrives en række af de nyeste og bedste programmer fra Aminet.

STORMC

StormC er en ny kommerciel C/C++-compiler, som ser meget lovende ud. Dette er dog kun en demoversion, som er begrænset af, at de færdige programmer højst kan fylde 20 KB, samt at Amiga-specifikke includes og .lib-filerne ikke er indeholdt i arkivet (disse kan dog købes af udbyderne for \$20 eller DM30).

Compileren er samlet i et integreret miljø, således at man har en stor overskuelighed over sine projekter.



FetchRefs er et 'must' for enhver Amiga-programmør.

Dette betyder også, at man kan kalde debuggeren direkte fra compileren, og blive dirigeret frem til en evt. fejl i sin kildetekst. Debuggeren er meget omfattende, og har mange gode faciliteter - f.eks. genkender den samtlige de af Commodore specificerede Amiga-strukturer, hvilket gør det meget overskueligt at debugge sine programmer. Det kan varmt anbefales at hente denne demo, hvis man går med tanker om at købe en kommerciel C/C++-compiler.

Fil: dev/c/StormC_DEMO105.lha
Størrelse: 1,3 MB

FETCHREFS

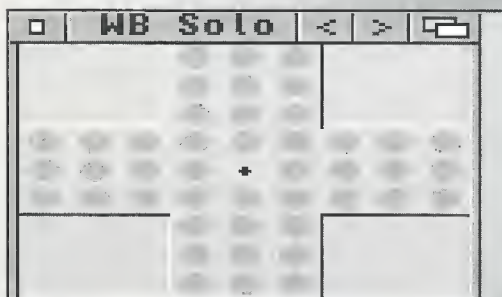
FetchRefs er et lille hjælpeprogram til de, der programmerer i C, E eller assembler. Programmet fungerer på den måde, at man skriver navnet eller en del af navnet på den struktur eller det bibliotekskald, man gerne vil vide mere om, i sin editor, og herefter beder programmet finde informationer herom. Programmet leder så autodoc- og includefilerne igennem, og åbner et nyt vindue i editoren, som indeholder oplysningerne - f.eks. strukturen og de flag, man kan benytte. FetchRefs er et meget nyttigt program for programmører, og så er det endda lavet af en dansker!

Fil: dev/misc/FetchRefs12.lha
Størrelse: 148 KB

AMIGA-CD-ROM-GUIDE

Amiga-CD-ROM-guide er en AmigaGuide fil, som indeholder informationer om så godt som alle CD-ROM'er, der har bare den mindste relation til Amiga-folket. CD'erne er inddelt efter udbydere, distributør og emne.

For hver CD-ROM findes information om, hvor man kan købe den og til hvilken pris, hvor meget der ligger på den, samt hvilke emner, filerne på CD'en dækker. Desuden er der til mange af CD'erne også knyttet en lille



Kan du fjerne alle brikker på nær én?

StormC:Examples/gadtools/GadTools.1			
File	Code	Text	
gadtools.c	13552	24520	
gadtools	30136		
storm.lib	319476		
...ta:sc/lib/amiga.lib	203452		

Med StormC's indbyggede projektoversigt er det langt lettere at bevare overblikket.

anmeldelse.

Der er meget grundige links mellem de forskellige CD'ere og emner, og filen udgør et glimrende opslagsværk for CD-ROM-ejere.

Fil: docs/hyper/ACDGV15.lha
Størrelse: 135 KB

BORISBALL

BorisBall er et sharewarespil i stil med BreakOut og Arkanoid, og er meget fornøjeligt at spille, hvis man kan lide den slags. BorisBall udmærker sig, udover de sædvanlige lim- og laser-power-ups, ved, at man har mulighed for at spille med op til 8 bolde samtidig - og så er der virkelig noget at holde øje med! Desuden indeholder den registrerede version også en editor, så man selv kan lave sine egne baner. Til en pris på kun små 4 engelske pund er BorisBall bestemt et spil, man bør se nærmere på.

Fil: game/demo/BorisBall.lha
Størrelse: 339 KB

WBSOLO

WBSolo er det gode gamle eneboer-spil, overført til computer. Spillet går ud på, at man skal fjerne alle brikkerne med undtagelse af én ved at 'hoppe' over de brikker, man vil fjerne - man kan kun flytte en brik ved at hoppe over en anden. Ideen er så, at der til sidst kun skal være én brik tilbage, som oven i købet skal stå midt på brættet.

Spillet er simpelt, men godt lavet, og med sine ringe størrelse - kun 10 KB udpakket - skulle alle have plads til det på harddisken. En stor fordel er i øvrigt, at det kan spilles, uden at man behøver lukke systemet ned.

Fil: game/wb/WBSolo.lha
Størrelse: 9 KB

BIORYTHMS

Biorhythms tegner (rigtigt gættet) biorytmer, og er man interesseret i disse, er her et godt program til at vise dem med. Programmet kan gemme datoer for flere mennesker, så hvis man vil se, hvordan onkel Hans' biorytmer er i dag, er det også muligt.

Programmet er systemvenligt, som den slags bør være, og det er sågar også muligt at få biorytmerne skrevet ud i en fil med ASCII-tegn. Sidst men ikke mindst kan man få programmet til at lave en lille rapport over, hvordan ens situation ser ud, ud fra biorytmerne.

Fil: misc/misc/biorhythms.lha
Størrelse: 65 KB

2,5">3,5" Harddisk installationkit	190,00
3,5" Disk DD NN 3,00/stk. pr.100	270,00
3,5" Disk HD NN 3,25/stk. pr.100	292,50
Diskettebox t.100 stk. 3,5" disk	40,00
3,5" Diskdrev A-500/1200 intern	460,00
3,5" Diskdrev HD extern m. bus/af.	1200,00
The Arcade	240,00
Competition Pro-mini joystick	170,00
Memorymaster til A1200/1MB	1230,00
512 Kb ramudv. til Amiga 500	305,00
1 MB Ramudv. til Amiga 500+	555,00
1 MB ramudv. til Amiga 600	590,00
Støvlåg, røgfarvet A-500/600/1200	45,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	565,00
Kickstart v.2.04 rom-kreds	270,00
Kickstart v.3.1 kreds (A500/2000)+man.	995,00
Kickstart v.3.1 kredse til A4000	590,00
TV modulator	435,00
Scandoubler, A-4000	1555,00
Alfa Power HD-Controller til A500	995,00
Blizzard1230 turbo 50Mhz/0/0MB	1930,00
Blizzard1230 turbo 50Mhz/50/0MB	3035,00
Blizzard1230 turbo 50Mhz/0/4MB	2540,00
Xstream modul int. t. tapestreamer	860,00
Speed-Up modul HD+CD	580,00
Megamouse til Amiga	190,00
Vector mus/joystick omskifter	155,00
Canon BJC 210	2070,00

Conner/Maxtor 3.5 AT Harddiske:
541MB/1310,- 1084MB/1630,- 1.6GB/2010,-
ACER CD-rom 4* speed: 420,-
Epson Stylus 820 printer: 2190,-
og mange andre produkter
ring efter vor prisliste

ABSALON DATA

Vangedevej 216A
2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr.10/5-96

Til The Gatherings 5 års jubilæum havde arrangørerne lovet det helt store brag af et party

Af Martin Halberg

I påsken blev et af de efterhånden største computerparties holdt i Vikingskibshallen i Hamar, Norge. Hallen, der blev bygget til vinter-OL i 1994, må siges at være noget af et arkitektonisk mesterværk. Hele 12.000 elegante kvadratmeter (det samme som 3 fodboldbaner eller 3.000 bordtennisborde!) med de mest moderne faciliteter til at tage vare på de godt 2500 mennesker, der var tilstede i de 5 dage, hele arrangementet varede.

UPS - ET ØJEBLIK

Det eneste negative, man umiddelbart kan sige om arrangementet, var afviklingen og organiseringen af konkurrencerne. Der var for mange 'smuttere' til at fastholde de mange trætte deltageres opmærksomhed under hele forløbet. Bidrag blev glemt, og folk blev diskvalificeret uden at blive gjort opmærksom derpå. Enkelte var det ene øjeblik diskvalificerede og det næste ikke alligevel. Arrangørerne havde underligt nok også problemer med selv at finde



The Gathering 1996 blev afholdt i Vikingskibshallen i Hamar, Norge.

rundt i deltagernumrene. I sidste ende betød det, at de ikke engang selv var klar over placeringerne i hhv. musik- og grafikkonkurrencen. Folks utilfredshed gav sig da også til kende med buuh-råb og lignende under et par af konkurrencerne.

.....
Det eneste negative, man umiddelbart kan sige om arrangementet, var afviklingen og organiseringen af konkurrencerne
.....

ENGLISH, PLEASE!

Man opdagede hurtigt, at The Gathering ikke var særlig internationalt i forhold til f.eks. The Party. Mange af beskederne blev kun sagt på norsk, og med både støj og ekko i den store hal var det selvsagt svært at følge med i arrangementet undervejs. Selv efter utallige, venlige opfordrende henvendelser blev det ikke bedre mht. det engelske.

Det var også bemærkelsesværdigt at se enkelte folk forbinde deres kæreste eje med stålwire og hængelåse for, forståeligt nok, at undgå tyveri. Det viste sig heldigvis ikke at være nødvendigt, da ingen fik stjålet noget til The Gathering 96.

PENGEPROBLEMER

Man skulle tro, at det med sponsorer som bl.a. Microsoft, Silicon Graphics, Coca-Cola, Hewlett-Packard og Novell skulle være en smal sag at kunne leve op til de lovede pengepræmier. Ganske fatalt lykkedes det alligevel, af ukendte årsager, for andet år i træk at gentage hele miseren. Vinderne fik i stedet for penge mulighed for at vælge blandt mere eller mindre triste sponsorgaver. Udover de her nævnte sponsorer er det lykkedes mig at tælle hele 42 firmaer (hovedsageligt norske) på listen over sponsorerer. Til dette skal lægges indtægterne fra de godt 2500 deltagere, der hver betalte 250 norske kroner.

AMIGA-DEMO

- der altid er den helt store begivenhed, bød på et par ganske flotte produktioner. Den hovedsageligt norske gruppe The Black Lotus vandt overlegent og fortjent med deres demo Tint. Det var design og grafik i



Louies flotte vinderbillede 'Me and my sister'.

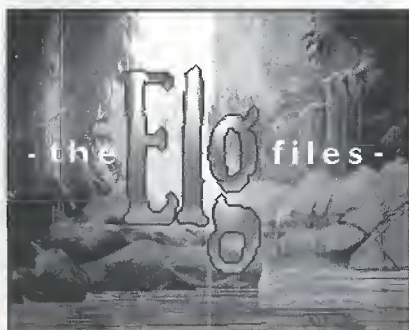
ering 96

topklasse, flotte HAM-rutiner og den ukendte musiker Azazels talent, der gjorde udslaget. Demoen må absolut siges at være blandt de fem bedste nogensinde.

Man opdagede hurtigt, at The Gathering ikke var særlig internationalt i forhold til f.eks. The Party

WILD-DEMO

Hvad laver death metal-musik-videoer og svenske hjemmevideoer i en konkurrence hvor det gælder om at vise, hvad man uanset udstyr og pengepung kan præstere kreativt på sin computer? De fleste bidrag var desværre kun af ringe værdi, og kun første- og andenpladsen havde en smule at byde på mht. originalitet og evner. Førstepladsen var som taget ud af filmen Hot Shots: Flyscener med F-16-fly manøvrerede rundt på de mest umulige og skøre måder.



Man må sige, at folkene bag animationen var i stand til at overdrive en del mere end deres forbillede, selv om det umiddelbart lyder svært!

Andenpladsen af grafikerer Nirvana og undertegnede spillede ligesom nr. 1 på lattermusklerne. En enkelt kop modificerede X-files, en halvfuld, brunstig norsk syngende elg, et vejskilt og et par naturskønne stillbilleder var ingredienserne til en yderst farlig lattereksplosion. Wild-demoer, som vi kender dem fra The Party 95, var der desværre ingen af.

GRAFIK

Pixel-kanonerne Facet og Louie, der bl.a. lavede grafikken til vinderdemoen Tint, lagde sig pænt på hhv. første- og andenpladsen, efterfulgt af Rodney som nummer 3. Der var rigtig mange flotte og originale billeder, og det er en stor fornøjelse at se, hvordan de enkelte grafikeres talent støt forbedres fra party til party.

MUSIK

Ud af ca. 60 bidrag blev kun 20 udvalgt til finalen. De udvalgte moduler var udmærkede, uden dog at overraske. Musikanlægget var også udmærket, så længe man ikke sad længere væk fra højttalerne end 20 meter! Den største overraskelse - og skuffelse - var næsten, at det blev officielt kendt, at det berømte musiktalent Jogeir Liljedahl havde solgt sin Amiga (snøft! -red.).

KONKLUSION

På trods af de mange småfejl var TG96 alligevel en stor succes, og fuldt ud alle omkostningerne værd. I junglen af småfejl må der absolut ikke ses bort fra, at party'et ellers var yderst velorganiseret, hvis



Facet opnåede en andenplads med billedet 'Paradise'.

vi da ser bort fra problemerne i forbindelse med konkurrencerne og de manglende pengepræmier. Der var tydeligvis lagt meget arbejde bag det, hvilket man også kunne mærke, så et gensyn til næste år er slet ikke udelukket.

Wild-demoer, som vi kender dem fra The Party 95, var der desværre ingen af

Alle omtalte produktioner kan gratis downloades hos Trade Central BBS på tlf. 32 97 11 90.

Login: Guest
Password: Guest

RESULTATER FRA THE GATHERING 1996

Demo

1. Tint - The Black Lotus	458
2. Dreamscape - Triumph	125
3. Pinch - Spaceballs	98

40 KB Intro

1. Lights - Stellar	209
2. BrainBow - Essence	205
3. Mixed Emotions - C-Lous	140

4 KB Intro

1. Gizmo 4KB Intro - The Black Lotus	260
2. EQ-4K" - The Black Lotus	218
3. DMA Design - Rednex	102

Wild-demo

1. Air Combat" - Contraz	268
2. The Elg Files - The Klostir Brothers	79
3. State of the Art 2 - TRSI+ATZ+SPB	94

Musik

1. Ocean Taffel Magic - Vinnie/Spaceballs	110
2. Keys To Imagination - Jogier Liljedahl	92

Grafik

1. Me and my sister - Louie	114
2. Paradise - Facet	76
3. Blitz - Rodney	67

Internationalt men ikke særligt stort demoparty i Nordtyskland tog kegler for god organisering

Af Tage Majland

Med topnavne som Polka Brothers og Lego øverst på plakaten inviterede en flok garvede party-arrangører til demo-træf i påskedagene. Det samlede antal besøgende var omkring 500, hvilket ikke var imponerende, eftersom der både var Amiga, PC, C64 og Atari Falcon repræsenteret. Til gengæld var den nationale spredning imponerende med folk fra Holland, Frankrig, Italien, Spanien, Ungarn, Schweiz og Danmark.

Tendensen for demoparties har været, at de blev dyrere og fik færre faciliteter. I Hamburg fik deltagerne for en relativt billig penge (35 DM, ca. 140 kr.) både et lasershow og adgang til Internet med WWW og IRC, så man kunne 'chatte' med deltagere på The Gathering i Norge, der foregik næsten sideløbende (se reportagen på side 16-17 i dette nummer).

.....
Tendensen for demoparties har været, at de blev dyrere og fik færre faciliteter



Med kun omkring 500 deltagere var Symposium kun af 'mellemstørrelse'.

Symposium

► De lysende computerskærme i mærket hører til de traditionelle indslag.

UNDERHOLDNING VED SØEN

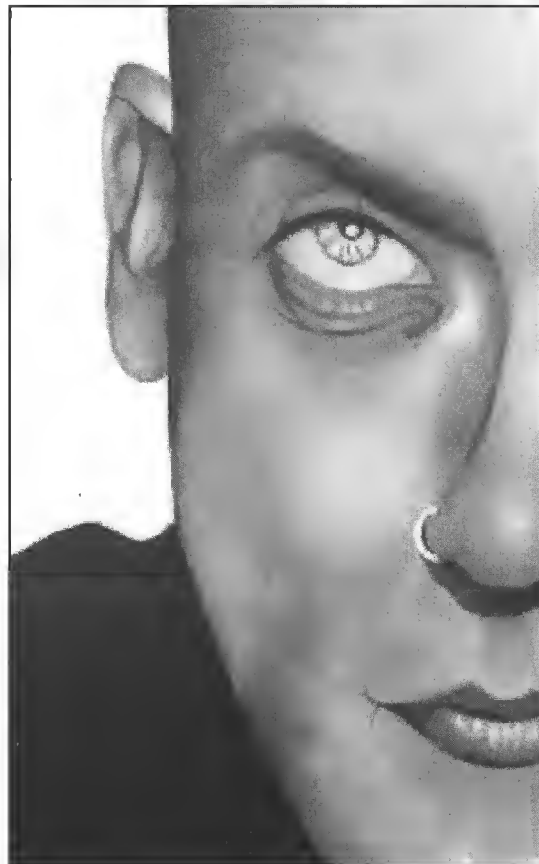
Symposium bød også på flere surprise-konkurrencer, hvoraf den klart mest underholdende foregik i den lille sø udenfor. Arrangørerne kastede først en tom colaflaske en meter ud, hvor deltagerne kunne nå den med en gren eller et enkelt skridt ud i det våde element.

Som finale blev flasken så kastet over ti meter ud. Efter lidt betænkningstid blandt de deltagende smed én af dem det meste af tøjet og kastede sig ud i den ikke særlig dybe, men mudrede sø. Snart fik han følgeskab af en anden, der dog fuldt påklædt prøvede at løbe ud til flasken. Til særdeles stor underholdning for publikum fik den afklædte kamp til stregen, men nåede først frem.



ALKOHOL TILLADT

På demo-parties er der nærmest en tradition for, at visse fulde typer giver større problemer, jo mere forbudt alkohol er. På Symposium var der ikke noget forbud - og faktisk forsvindende få problemer. Et par højtrøstede tyskere blev smidt ud af de konsekvente arrangører, da de begyndte



um 1996



◀ Koncentrerede, som altid...

at genere, men ellers drak de fleste deres øl ganske fredeligt, og der var en glimrende stemning i de partyegnede bygninger.

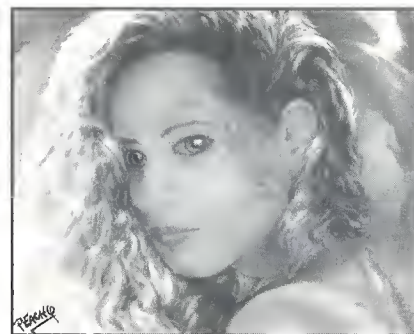
Faktisk var stemningen så god, at folk havde overskud til at hjælpe en demofreak i økonomiske problemer. En party-entusiast af de helt store var kørt fra Spanien i sin Ford Fiesta

med kæmpe Amiga-klistermærker på siden. Han havde trodset chikane fra fransk politi (hvem ellers?), der mente, reklamerne var ulovlige og krævede dem pillet af. Weekenden før Symposium havde han være til et andet party i området. I stedet for at køre hjem ventede han derfor det meste af en uge på parkeringspladsen udenfor Symposium-bygningen!

Efter Symposium havde han ikke fået nok, men ønskede at køre til Østeuropa til endnu et party. Det kneb dog med pengene, og han prøvede uden held at sælge forskelligt hardware. Derfor indledte Symposiums geniale - omend lidt for konsekvent tysktalende - konferencier en indsamling for at skaffe de nødvendige 50 DM til spanierens videre rejse. Det lykkedes faktisk at indsamle over 60 DM (230 kr.) fra de festligt stemte partydeltagere!

FÅ UDGIVELSER

Antallet af udgivelser var bestemt ikke imponerende på Symposium 1996, men der var dog en enkelt klassesdemo. Tyske Artwork med koderen Azure i front brød sidste år igennem på Symposium med deres demo 'Greenday'. I år satte de trumf på med den meget flotte 'The Gate', der i sin 'PC-stil' med smukt mappede vektorobjekter, fede farver og lidt rå stil ledte tankerne hen på CNCd's geniale 'Closer', der vandt på The Party 1995. Azure/Artwork var også ansvarlig for den vindende intro, der mest var et opkog af hans vindende 40K-intro fra The Party. Endelig er Drifters' glade 'Disco', der blev nummer tre, absolut værd at se på, hvis man kan lide Melon-stilen.



Peachy var som altid god for et flot billede.



'Hent colaflasken i søen' var én af surprise-konkurrencerne!

RESULTATER FRA SYMPOSIUM 1996:

Amiga-Demo

1. Artwork: The Gate
2. Incal: JamJam
3. Drifters: Disco
4. Oxyron: Death Sentence
5. Reality: One Finger

40 KB-intro

1. Artwork: Dawn Remix
2. Syndrome: No Love

4 KB-intro

1. Abyss: Blub!
2. Axis: N.G.M.M.H.
3. Phantasm: Papi's Kamin

Grafik

1. A.-t-/Cream: The Grafixman
2. Cyclone/Illusion: Too Much Clubbing
3. Danny O./Risk/Independent: ... an impression ...

Musik

1. Evrimsson/Illusion: Thorns In Hands
2. Marc/Scoopex: Sometimes
3. Virgill/Artwork&Essence: Opium

Digital Video

Vi har alle produkter til digital video og audio bl.a. VLab Motion 2.5.
Få tilsendt information eller kom og få en demonstration.

DraCo Ny Amiga Grafik og Digital Video computer med 68060, super high-speed 24 bit grafik, SCSI 3, CDx4, Tower kabinet, OS 3.1, Parallele bussystemer m.m.
Kan udvides med DEC Alpha 450/900 MIPS CoProcessor. Spørg efter priser.

Vi har alle nye **AMIGA computere**
Amiga 4060 TE *NYT* 19.895,-
Kæmpe tower (6x5,25"x5x3,5") med nyeste A4000 mainboard, 68060, OS 3.1, SCSI m.m.
Tower Kabinet A1200/4000 3.295,-
Mulighed for op til 8 Zorro III/Video/PC slot og indbygning af Pentium Mainboard m.v.
Mac og PC Emulatore Spørg efter Emplant, ShapeShifter og Pentium kort (til Amiga Tower).
A2000 CyberStorm 68060 6.950,-
Artec & Epson 24bit Scannere Spørg
CyberVision 24bit Grafik kort 3.995,-
14" MicroVitec Monitor 15-40KHz 2.995,-
14" MultiSync Monitor 31-48KHz 1.895,-
15" MultiSync Monitor 31-64KHz 2.995,-
Flat-Square. 1280x1024 Nonl. O.S.D. 50-90Hz. Rotation kontrol. Digital kontrol. Auto-deguass.
15-31KHz Converter A1200/4000 1.550,-
InterNet Surfer Spørg efter Amiga software samt high-speed TKR Modem og ISDN.

CyberStorm 060 MKII 6.495,-
Til A4000 og A3000. 50/100 MHz. Nyt kompakt kort. Plads til 128MB 32bit RAM.
CyberSCSI modul (10MB/sek) 1.595,-
Kommer snart: **2-GO! RISC kort** (op til 2.000 MIPS) og **Power PC**.

4x4 CD-ROM Jukebox 2.995,-
AT og SCSI harddiske spørg efter dagspris
4.3 GB Fast SCSI II Harddisk 7.850,-
270 MB SyQuest 3,5" Drev 3.695,-
SyQuest 135 / 270MB og Zip 100MB AT
eller SCSI drev og udskeftelige plader. Spørg
TEAC 4GB SCSI Streamer 4.895,-

A4000 Mega Tower 13.495,-
Ny professionel Amiga Tower computer.
* 6 x 5,25" & 5 x 3,5" slot * 230W PSU * OS3.1
* A4000T Motherboard * 2 MB CHIP * DD Floppy
* AT og FAST SCSI II Controller * 5 x Zorro III/PC
Kræver A4030/40 CPU, CyberStorm e.l.
m. 2GB HD + 8MB RAM + CD-ROM 18.995,-

AMIGA 1200
Blizzard 1220 IV 4xSpeed+4MB RAM 1.995,-
Blizzard 1230 IV 50 Mhz +MMU 1.995,-
Blizzard 1260 68060-50/100Mhz 5.995,-
4-5x hurtigere end A4040. 64MB RAM plads.
A1200 CD-ROM Quadra Speed 1.950,-
2,5" & 3,5" Harddiske op til 2 GB Spørg

Brother 660 Laser 6.295,-
* 600 DPI med mikrofin toner * 2 MB
* 61 fonte * 6 sider/min. * Energy Star
Professionel laser printer til lavpris.
B-660 PostScript modul 1.495,-
Køb ingen laser uden PostScript!

Epson Stylus IIs farve printer 2.495,-
Canon BJC-210/4100/610 printere Spørg
Software nyt: LightWave 5, Monument Designer V.2, Maxon Cinema 4D, TV Paint 3, StormC, AmiNet 11, Diavolo 3, MovieShop 3.4...

Få tilsendt info og priser

Vi har al professionel Amiga tilbehør samt video og audio udstyr (Hitachi, Pace m.v.)

Scanteam ligger lige ved Århus banegård og rutebilstation.

Scanteam 86181600

Fredensgade 42. 8000 Århus C
Åben 10.00-17.30. Fax 86181601

SE DET PÅ CD

Toshiba har lanceret et nyt CD-ROM-drev, som loves at være endnu hurtigere end konkurrenterne.

Af Kenneth Friberg

Der er efterhånden mange forskellige CD-ROM-drev på markedet, og hastigheden er efterhånden kommet op på 10 gange normal hastighed (ved 'normal hastighed' forstås 150 KB/s).

Bruger man disse, på papiret, meget hurtige drev, bliver man en anelse skuffet, for i virkeligheden er de kun sjældent så hurtige, som tallene indikerer. Det er nemlig ikke kun overførselshastigheden, der er vigtig - også søgetiden har en del at skulle have sagt, specielt for de meget hurtige drev.

SØGETID

Søgetiden er den tid, det tager for CD-ROM-drevet at finde et tilfældigt sted på CD'en. De fleste CD-ROM-drev har en søgetid på omkring 200 ms, men Toshiba's drev går helt ned til 120 ms. Nu er det jo millisekunder, vi taler om, så man kan fristes til at tro, at det ikke betyder alverden. Her skal man dog huske på, at der næsten hele tiden søges på drevet, hvorfor søgetiden hurtigt bliver flaskehalsen. For at afprøve dette har vi benyttet 3 forskellige CD-ROM-drev i testen:

- Et nyt Toshiba-drev, XM3701B, 6,7xspeed
- Et ældre Toshiba-drev, XM5201B, 3,3xspeed
- Et nyt Mitsumi FX400, 4xspeed

Sidstnævnte er valgt, fordi det vel nok er det mest udbredte CD-ROM-drev i øjeblikket.

TESTEN

Vi afprøvede drevene i to forskellige tests. Først lod vi SysInfo lave en simpel læsetest på drevet, hvorved vi finder et maksimum for læsehastigheden - en såkaldt lineær læsning.

Dernæst tog vi Aminet 11 CD'en, og kopierede hele MOD-skuffen til en harddisk. Til måling af tidsforbruget brugte vi programmet TimeCmd fra Aminet-samlingen.

Det ses tydeligt af målingerne, at selv om hastigheden på en lineær læsning (SysInfo-testen) er højere for Mitsumi-drevet, er tidsforbruget for kopieringen alligevel markant større. Ligeledes kan man se, at på trods af, at Toshiba har forøget hastigheden for lineær læsning fra CD-ROM-drevet i XM3701B, er kopieringstesten faktisk ikke så meget hurtigere, som man skulle tro.

SAMLET PERFORMANCE

Der skal jo være en grund til, at Toshiba-drevene er dyrere end så mange andre (selv om det ikke er meget), og den ses ret tydeligt i disse målinger. Med en lavere søgetid bliver performance for drevene meget højere, også selv om drevet på papiret ser dårligere ud (3,3xspeed mod 4xspeed). Man skal dog på den anden side ikke falde helt over på halen og kun se på søgetiden - som det ses af målingen mellem XM5201 og XM3701, er der også en gevinst i, at drevet kan læse hurtigere. De to Toshiba-drev har nemlig samme korte søgetid.

Toshiba XM3701B

Funktion: SCSI-CD-ROM-drev

Min. sys: Amiga med SCSI-controller og CD-ROM-filsystem

Udlån: Data Service, tlf. 7446 1736

Pris: Kr. 1995,-

Fordele: Utrolig høj hastighed.

Ulemper: En anelse for dyrt.

Vurdering: 10

TESTRESULTATER

CD-ROM-drev	SysInfo-test (bytes/s)	Kopiering (sek.)	Hastighed
Toshiba XM3701B	1.025.335	389	6,84x
Toshiba XM5201B	521.852	496	3,48x
Mitsumi FX400	609.637	657	4,06x

Testmaskine:

Amiga 4000/040 25 MHz, IDEFix-software, Oktagon 2008 SCSI-II-controller, AmiCDFS-filsystem

SUPER TENNIS CHAMPS

Audiogenics nyeste sportsspil vinder på gameplay, men ikke meget andet

Af Christian Estrup

Super Tennis Champs er, som navnet antyder, et tennisspil, og på mange måder et helt traditionelt af slagsen: Op til fire spillere - dog kun to samtidig - kan spille med eller mod hinanden i opvisningskampe, liga, turnering eller den prestigefyldte Grand Slam.

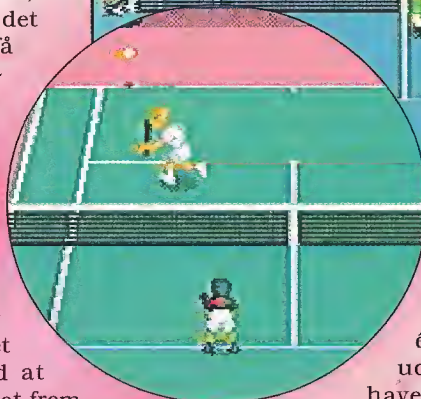
Styringen af spillerne er utrolig enkel

Der kan både spilles single og double, og i double kan to spillere vælge at spille med eller mod hinanden. Der er masser af forskellige spillere at vælge imellem, og kampene kan foregå på enten græs, ler eller grus, hvilket naturligvis har indflydelse på, hvordan og hvor hurtigt bolden hopper. Alt i alt er der således rigeligt med indstillingsmuligheder.

KAMPENE

Styringen af spillerne er utrolig enkel, og selv med et ganske almindeligt en-knaps-joystick er det muligt at smashe, lobbe og lave topspin. Dermed dog ikke sagt, at Super Tennis Champs er noget let spil - i min første kamp lykkedes det mig f.eks. først at få point, da modstanderen havde matchbold!

Man skal lige vænne sig til, at styrepinden både bruges til at bevæge spilleren og angive skudretning - ikke spor unaturligt, men det ville jo være synd at sige, at det er væltet frem med tennisspil til Amigaen på det seneste. Efter et stykke tid vænner man sig da også mere og mere til styringen, og pludselig lykkes det at udspille modstanderen på det groveste! Man får det dog aldrig rigtig let, for der er masser af modstand fra de mange konkurrenter.



Heller ikke lyden tager kegler, og specielt det infernalske BIP, når ens serv dømmes ude, kunne sagtens have været bedre. Den

nærmest dance-agtige titelmelodi trækker lyd karakteren lidt op, men selv den bliver trættende efter alt for kort tid.

KONKLUSION

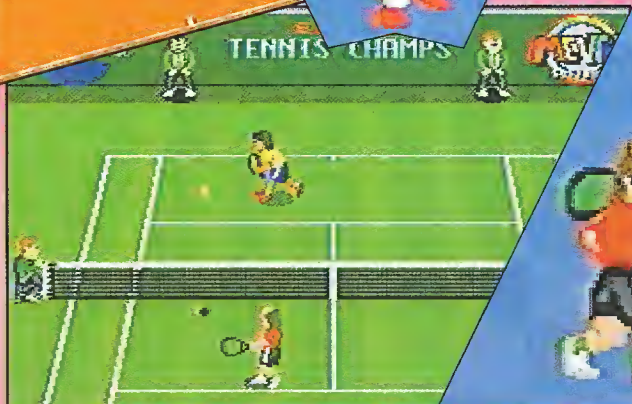
Super Tennis Champs er endnu et eksempel på, at det langt fra kun er flot grafik og lyd, der skaber et spil - så ville overall-karakteren have været langt lavere. Det allervigtigste, nemlig gameplayet, er om ikke i top, så i hvert fald godt nok til mange timers underholdning.

Ser man længselsfuldt tilbage på de geniale sportsspil fra 'gamle dage', går man ikke helt galt i byen med Super Tennis Champs - det er så bare ærgerligt, at der ikke er gjort blot en smule mere ud af grafikken og lyden.

Grafikken i Super Tennis Champs frembringer uvægerligt mindelser om de gode, gamle spil til Commodore 64

ÆSTETIK - ØH

Grafikken i Super Tennis Champs frembringer uvægerligt mindelser om de gode, gamle spil til Commodore 64 - enkle, klare farver, hvor alt ligner det, det skal, men aldrig på nogen måde imponerer.



Super Tennis Champs

Formater: A500
Disketter: 1
Harddisk: Ja, 900KB

Udvikler: Mental Software
Udgiver: Audiogenic
udlån: M.R. Gruppen, tlf. 3332 4444
Pris: Kr. 299.-

Grafik: 63%
Lyd: 68%
Gameplay: 79%

Overall: 79%

Time Warners længe ventede dino-kampspil er endelig kommet

Af Christian Estrup

Tilbage i nummer 1/96 anmeldte vi Flight of the Amazon Queen, dog ikke med udelt begejstring. På den ene side kunne man dårligt andet end glæde sig over, at det længe ventede spil endelig var kommet til Amigaen, flere måneder efter PC-versionen. På den anden side haltedet spillet en del efter samme PC-version, på trods af, at i hvert fald en Amiga 1200-version burde kunne blive fuldt ud lige så flot. Nogenlunde på samme måde forholder det sig med Primal Rage.

Primal Rage er i bund og grund et kampspil med dinoer i stedet for mennesker

EN LILLE HISTORIETIME

Spillets forhistorie minder om en 'økologisk' version af Jurassic Park: Et meteor har ramt Jorden og lagt det meste af den øde, men samtidig er syv fortidsguder, som har været indesluttet i millioner af år, blevet vækket til live igen.

De syv guder hersker over hver deres del af Jorden, med tilhørende undersætter blandt de få overlevende mennesker, men de er alligevel helt enige om én ting: Jorden er ikke stor nok til mere end én af dem! Hvordan afgør man nu, hvem det skal være?

Jo, man afholder naturligvis verdensmesterskaber i dino-kickboxing rundt omkring på de forskellige guders territorier!

VELKOMMEN

Det er hér, du kommer ind i billedet. I rollen som en af guderne er det din opgave at besejre de seks andre - først i en række kampe over tre omgange, og til sidst i et veritabelt masseslagsmål. Du har naturligvis en lang række slag, spark, bid osv. til din rådighed, alt efter hvilken dino du har valgt at spille. Vertigo har således en meget lang hale, som kan bruges som lasso til at trække modstanderne tættere på, mens Blizzard kan lade modstanderne mærke sin temmelig kolde ånde. Primal Rage er således i bund og grund et kampspil med dinoer i stedet for mennesker, helt i stil med f.eks. Mortal Kombat-spillene (hvor Amigaerne gudskelev blev forskånet for den rædsomme 3'er!).

MASSER AF VOLD

Primal Rage er på mange måder et ganske voldeligt spil. Udover at dinoerne som nævnt slår, sparker og bider på livet løs, akkompagneres det hele af masser af splatterlyde samt dinoernes kamp-, døds- og sejrsskrig, og det er mere reglen end undtagelsen, at der flyder store mængder blod, når et slag rammer sit mål. Af hensyn til sarte sjæle og mindre børn er det dog muligt at slå blodet fra.

GOD INDSTILLING

Udover at tage kampen om verdensherredømmet op er det naturligvis også muligt at spille mod en kammerat, og her er en fin detalje, at man kan tildele dinoerne forskel-

lige handicaps og dermed kompensere for vennernes 'smugtræning' - eller ens egen!

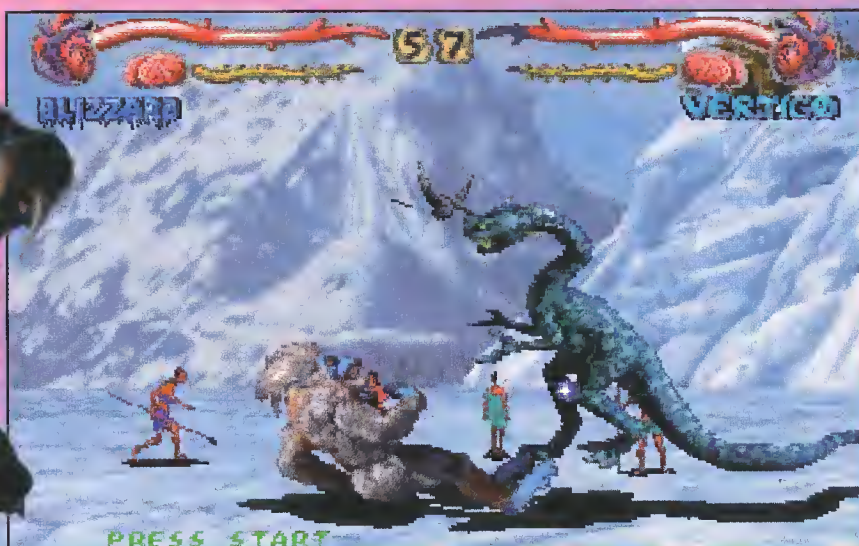
I det hele taget skorter det ikke på indstillingsmuligheder i spillet. Som nævnt kan al blodet slås fra, og derudover kan man også indstille sværhedsgrad, antal runder kampene skal vare osv. Altsammen detaljer, der i høj grad bidrager til at forlænge spillets levetid.

AMIGAVERSION?

Jeg har tidligere spillet Primal Rage i PC-versionen, hvor specielt den flotte grafik imponerede mig. Alle dinoerne er f.eks. oprindeligt lavet som rigtige dukker, som så er blevet digitaliseret, og dét gav nogle af de flotteste figur-animationer, jeg længe havde set.

På baggrund af dette så jeg naturligvis med stor spænding frem til Amiga-versionen, som sagtens burde kunne laves mindst lige så flot. Stor var derfor min skuffelse, da jeg så, at spillets grafik langt fra var så flot som i PC-versionen. Bevares, anima-





DISK-JOCKEY

I det hele taget tyder meget på, at Time Warner har overladt Amiga-konverteringen af Primal Rage til nogle ikke særlig Amiga-kyndige folk. Da jeg første gang startede spillet, fik jeg således at vide, at det krævede mindst 1 MB RAM - på trods af, at der sad 8 MB ekstra i 1200'eren! Nå, ud med acceleratorkortet, og dermed også RAM'en - og vupti, så fungerede det hele! Ikke så heldigt...

.....

Det er mere reglen end undtagelsen, at der flyder store mængder blod, når et slag rammer sit mål

.....

Dertil kommer, at spillet ind imellem er én lang gang disketteskift. Én ting er, at man ikke har gidet gøre det muligt at installere spillet på harddisk, men så kunne man i det

mindste have organiseret disketteskiftene en del bedre. Tænk, at der stadig laves spil, hvor man først bliver bedt om disk 1, så disk 2, og så disk 1 igen!

KONKLUSION

Lydsiden i spillet er langt mere vellykket end det grafiske. De over 20 musikstykker og små jingles er ganske vist langt fra at være i top, men lydeffekterne passer til gengæld perfekt til slagsmålene og splatteriet - hvis man er til den slags, og det skal der jo nok være nogen, der er!

Alt i alt er der således masser at være sur og negativ over ved Primal Rage, men når alt kommer til alt, handler det jo 'kun' om ting, der på sin vis er udmærkede, men som blot kunne have været langt bedre. Når der nu kun bliver konverteret så få spil til Amigaen, er det selvfølgelig svært ikke at glæde sig over de titler, der kommer, og skulle jeg vælge nogle få PC-spil, der burde komme til Amigaen, ville Primal Rage da heller ikke stå nederst på listen (men dog bestemt heller ikke øverst!). Kort sagt: Godt initiativ - halvt fuldendt!

tionen af figurerne er da stadig flottere end i mange andre spil, men det virker, som om både figurerne og baggrundene er langt mindre farverige. Og jo, det var Amiga 1200-versionen af spillet, jeg havde til test - i hvert fald ifølge æsken!



Primal Rage

Formater: A1200

Disketter: 4

Harddisk: Nej

Udvikler: Probe

Udgiver: Time Warner

udlån: M.R. Gruppen,
tlf. 3332 4444

Pris: Kr. 349.-

Grafik: 74%

Lyd: 82%

Gameplay: 84%

Overall: 81%

AMIGA® Products

APPOINTED AMINET
DISTRIBUTOR DK

April/Maj 1996

Blizzard 1230 IV:

Med 50 MHz 68030 CPU med MMU, 50 MHz FPU, real-time-ur, mulighed for SCSI interface (+1195.-) og op til 128 mb 32-bit fast ram. 2995.-
Uden FPU 1995.-

Blizzard 1260:



Med 50 MHz 68060 CPU med MMU, FPU, real-time-ur og mulighed for SCSI interface (+1195.-) og op til 64 mb 32-bit fast ram. 5795.-

Cyberstorm 060/50/50 MKII:

50 MHz 68060 CPU med MMU & FPU. Mulighed for fast SCSI-II interface (+1195.-), Fast wide SCSI-II interface (+1595.-), I/O-modul og op til 128 mb 32-bit fast ram. 6495.-

CyberVision 64/4MB:



Højhastighedsgrafikkort m. 64-bit-grafikprocessor og 32-bit-Zorro3 bus-interface. 3995.-

Gigantstrømforsyning på 8A/200W med støjsvag blæser. Til A5/6/1200. Superkvalitet i 695.-

3,5" Seagate 1,08 GB, IDE 1895.-
Monteringskit til 3,5" IDE HD i A1200 189.-

Internt DD-drev til brug i A500/A600/A1200 489.-

Internt HD-drev til brug i A500/A600/A1200 895.-

Ekstern Profile-line-drev til alle Amiga-modeller 539.-

Ekstern 1.76 MB HD-Profile-line-drev til alle Amiga-modeller, læser også 1.44 MB PC-format. 995.-

4 MB 32 bit 70 ns 72 pin. 495.-

8 MB 32 bit 70 ns 72 pin. 995.-

16 MB 32 bit 70 ns 72 pin. 2595.-

Mitsumi FX 400 4x speed. 595.-

CD-EZ KIT A1200:

Komplet løsning til montering af CD-ROM, harddisk og SyQuest EZ135 drev på Amiga 1200. CD-EZ KIT A1200 indeholder:

• IDE-FIX & CacheCDFS, der muliggør tilslutning af ATAPI enheder på HD-controlleren.

• CacheCDFS CD32 emulator.

• Multidrive adapter, der muliggør tilslutning af op til 4 enheder, f.eks. SyQuest EZ135IDE

• Alle kabler & eksternt kabinet.

• Meeting Pearls 3 & Gigantic Games CD.

• Super Autos CD.

CD-EZ KIT A1200: 995.-

CD-EZ KIT A1200 incl. Mitsumi FX400 1495.-

CD-EZ KIT A4000: 895.-

CD-EZ KIT A4000 incl. Mitsumi FX400 1395.-

SyQuest EZ 135 mb drev med 2 diske 1795.-

17 Bit The 5th Dimension 249.-

(The) AGA Experience 199.-

Amiga Tools 2 149.-

Amiga Tools 3 249.-

Amiga Tools Set (1+2) 199.-

Aminet 6/7/8/9/10 pr. stk. 109.-

Aminet 11 119.-

Aminet Set 1/2 (4 CD'er) pr. stk. 259.-

AMOS PD CD2 249.-

Artworx CD 99.-

Assassins CD 1&2 299.-

Audio Resources Library 199.-

Beauty of Chaos 149.-

Blanket Collection 149.-

CDROM Starter Kit 399.-

CDx filesystem + Goldfish 299.-

Cinema Studio 249.-

Clip Art CD (Weird Science) 199.-

Colour Library 149.-

Da Capo 249.-

Demomania 169.-

Do It! 199.-

Euroscene 1/2 pr. stk. 149.-

E.M.C. Phase 1/2/3 pr. stk. 299.-

Encounters (17bit) 199.-

Eric Schwartz CD 199.-

F1 Licenceware 399.-

Fantaseas (Fred Fish) 299.-

Fractal Universe 249.-

Fresh Fish Vol. 10 199.-

Fresh Fonts 1&2 199.-

Frozen Fish 1995 199.-

Gamers Delight 1 99.-

Gamers Delight 2 199.-

Games & Goodies (NTWCG 3) 149.-

Gateway Vol. 2 99.-

Giga Grafic Set (4 CD'er) 199.-

Giga PD v3.0 (3 CD'er) 149.-

Global Amiga Experience 199.-

Gigantic Games 2 99.-

Goldfish 1/2/3 pr. stk. 249.-

Graphic Sensations 249.-

Hottest 4 professional 249.-

Hottest 5 professional 249.-

Illusions in 3D 169.-

Imagine 3.0 Enhancer CD 299.-

Light Rom 2 349.-

Light Rom 3 399.-

(The) Light Works 249.-

Lightwave Enhancer CD 299.-

LSD Compendium Deluxe 3 249.-

Magic Illusions 149.-

Magna-Media Amiga CD 3 99.-

Maxon Cinema 4D Classic CD 349.-

Maxon Raytrace Pro CD 349.-

Meeting Pearls 3 79.-

Megahits 1/2/5 pr. stk. 99.-

Megahits 3/4 pr. stk. 199.-

Megahits 6/7 pr. stk. 249.-

Megahits Superbundle (1-4) 299.-

Multimedia Toolkit 1+2 (3 CD'er) 299.-

Network CD Vol. 2 199.-

Nexus Pro Volume 1 249.-

Octamed 6.0 299.-

Online Library vol. 1 249.-

RayTracing Double-CD 199.-

RHS Color Kollektion 149.-

Sci-Fi Sensations 2 299.-

Sound and Vision 199.-

Sound Library & Graphics 299.-

Sound Terrific (2 CD'er) 189.-

Space & Astronomy 299.-

Spectrum Emulator CD 2 199.-

Super Autos 94/95 49.-

Terra Sound Library 99.-

Ten on Ten (10 CD'er) 349.-

Textures Gallery 399.-

Textures 249.-

Town of Tunes 199.-

Travel Adventure (GIF) 299.-

Turbo Calc v2.1 199.-

Ultima 1 & 2 (2 CD'er) 249.-

Ultima 3 & 4 (2 CD'er) 249.-

UPD Gold (4 CD'er) 299.-

Workbench Add-On vol 1 195.-

World Info '95 199.-

World of Clip art 199.-

Xi-Paint 4.0 399.-

Alien Breed 3D AGA 349.-

Alien Breed 3D II AGA-The Killing Grounds 349.-

Amiga Tools 2 149.-

Amiga Tools 3 249.-

Amiga Tools Set (1+2) 199.-

Aminet 6/7/8/9/10 pr. stk. 109.-

Aminet 11 119.-

Aminet Set 1/2 (4 CD'er) pr. stk. 259.-

AMOS PD CD2 249.-

Artworx CD 99.-

Assassins CD 1&2 299.-

Audio Resources Library 199.-

Beauty of Chaos 149.-

Blanket Collection 149.-

CDROM Starter Kit 399.-

CDx filesystem + Goldfish 299.-

Cinema Studio 249.-

Clip Art CD (Weird Science) 199.-

Colour Library 149.-

Da Capo 249.-

Demomania 169.-

Do It! 199.-

Euroscene 1/2 pr. stk. 149.-

E.M.C. Phase 1/2/3 pr. stk. 299.-

Encounters (17bit) 199.-

Eric Schwartz CD 199.-

F1 Licenceware 399.-

Fantaseas (Fred Fish) 299.-

Fractal Universe 249.-

Fresh Fish Vol. 10 199.-

Fresh Fonts 1&2 199.-

Frozen Fish 1995 199.-

Gamers Delight 1 99.-

Gamers Delight 2 199.-

Games & Goodies (NTWCG 3) 149.-

Gateway Vol. 2 99.-

Giga Grafic Set (4 CD'er) 199.-

Giga PD v3.0 (3 CD'er) 149.-

Global Amiga Experience 199.-

Gigantic Games 2 99.-

Goldfish 1/2/3 pr. stk. 249.-

Graphic Sensations 249.-

Hottest 4 professional 249.-

Hottest 5 professional 249.-

Illusions in 3D 169.-

Imagine 3.0 Enhancer CD 299.-

Light Rom 2 349.-

Light Rom 3 399.-

(The) Light Works 249.-

Lightwave Enhancer CD 299.-

LSD Compendium Deluxe 3 249.-

Magic Illusions 149.-

Magna-Media Amiga CD 3 99.-

Maxon Cinema 4D Classic CD 349.-

Maxon Raytrace Pro CD 349.-

Meeting Pearls 3 79.-

Megahits 1/2/5 pr. stk. 99.-

Megahits 3/4 pr. stk. 199.-

Megahits 6/7 pr. stk. 249.-

Megahits Superbundle (1-4) 299.-

Multimedia Toolkit 1+2 (3 CD'er) 299.-

Network CD Vol. 2 199.-

Nexus Pro Volume 1 249.-

Octamed 6.0 299.-

Online Library vol. 1 249.-

RayTracing Double-CD 199.-

RHS Color Kollektion 149.-

Sci-Fi Sensations 2 299.-

Sound and Vision 199.-

Sound Library & Graphics 299.-

Sound Terrific (2 CD'er) 189.-

Space & Astronomy 299.-

Spectrum Emulator CD 2 199.-

Super Autos 94/95 49.-

Terra Sound Library 99.-

Ten on Ten (10 CD'er) 349.-

Textures Gallery 399.-

Textures 249.-

Town of Tunes 199.-

Travel Adventure (GIF) 299.-

Turbo Calc v2.1 199.-

Ultima 1 & 2 (2 CD'er) 249.-

Ultima 3 & 4 (2 CD'er) 249.-

UPD Gold (4 CD'er) 299.-

Workbench Add-On vol 1 195.-

World Info '95 199.-

World of Clip art 199.-

Xi-Paint 4.0 399.-

Alien Breed 3D AGA 349.-

Alien Breed 3D II AGA-The Killing Grounds 349.-

Amiga Tools 2 149.-

Amiga Tools 3 249.-

Amiga Tools Set (1+2) 199.-

Aminet 6/7/8/9/10 pr. stk. 109.-

Aminet 11 119.-

Aminet Set 1/2 (4 CD'er) pr. stk. 259.-

AMOS PD CD2 249.-

Artworx CD 99.-

Assassins CD 1&2 299.-

Audio Resources Library 199.-

Beauty of Chaos 149.-

Blanket Collection 149.-

CDROM Starter Kit 399.-

CDx filesystem + Goldfish 299.-

Cinema Studio 249.-

Clip Art CD (Weird Science) 199.-

Colour Library 149.-

Da Capo 249.-

Demomania 169.-

Do It! 199.-

Euroscene 1/2 pr. stk. 149.-

E.M.C. Phase 1/2/3 pr. stk. 299.-

Encounters (17bit) 199.-

Eric Schwartz CD 199.-

F1 Licenceware 399.-

Fantaseas (Fred Fish) 299.-

Fractal Universe 249.-

Fresh Fish Vol. 10 199.-

Fresh Fonts 1&2 199.-

Frozen Fish 1995 199.-</